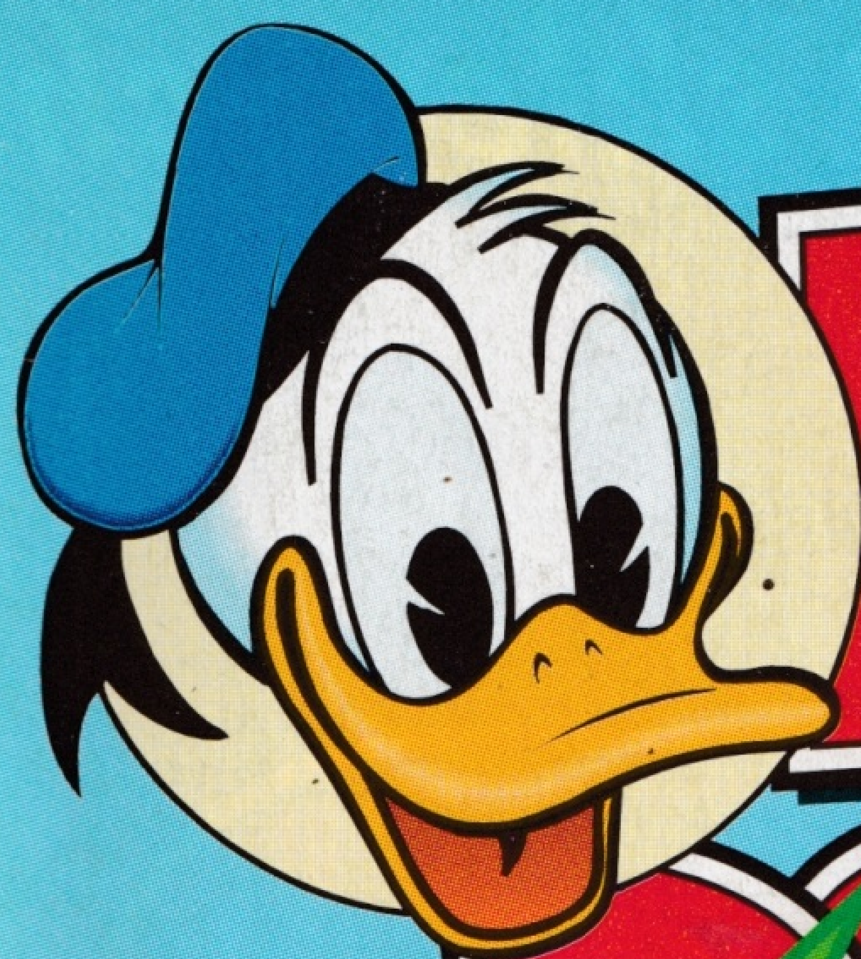
Nr 8
24.02.1998–3.03.1998
2,90 zł
ISSN 1231-451X
INDEKS 326194

Walt Disney's

KACZOR DONALD



OSIEM ŚMIESZNYCH ZAWIESZEK NA DRZWI!

PIES WYSZEDŁ ZE MNĄ NA SPACER

NIE PRZESZKADZAĆ

OGARNĄŁ MNIE ZAPAŁ NAUKOWY

NIE HAŁASOWAĆ

POUFNA ROZMOWA TELEFONICZNA!

ZAJRZYJ,

NIE PODGLĄDAĆ!

TRWA OSOBISTA TOALETA

Disney's HERKULES

KOMPUTEROWA MYSZKA

NAGRODY! KOMPUTER! WYCIECZKA DO GRECJI!



EGMONT

Nowa kolekcja zabawek już w sklepach.

ANASTASIA™















© 1997 Galoob Toys, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone.
ANASTASIA™ & © 1997 Twentieth Century Fox Film Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Cześć!
Dobiegł końca zimowy konkurs. Czekam na kartki pocztowe z rozwiązaniami zagadek i z kuponami. Kto z was pojedzie na wakacje do Norwegii? I czy spotka tam groźnych wikingów? W tym numerze szczególnie polecam historyjkę o maniactwie komputerowym. Na pewno wielu czytelników-graczy też czasami ma kłopoty z tatusiami, którzy:
1. mówią, że gry komputerowe są głupie i zabierają joysticki po to, żeby je schować.
2. mówią, że gry komputerowe są głupie i zabierają joysticki po to, żeby samemu pograć.

wasz komputer

PS Czy zastanawialiście się, do czego jeszcze może służyć komputer oprócz grania i pisania wstępniaków do gazety?

DZISIAJ:









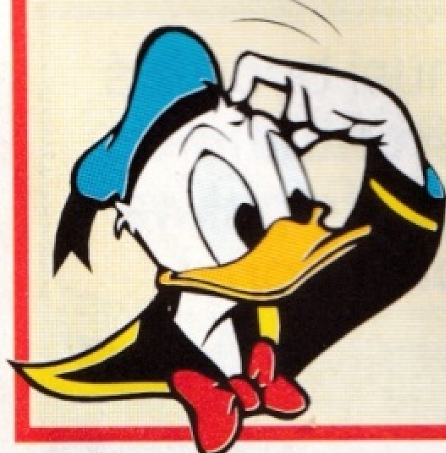
OSIEM ŚMIESZNYCH ZAWIESZEK NA DRZWI!

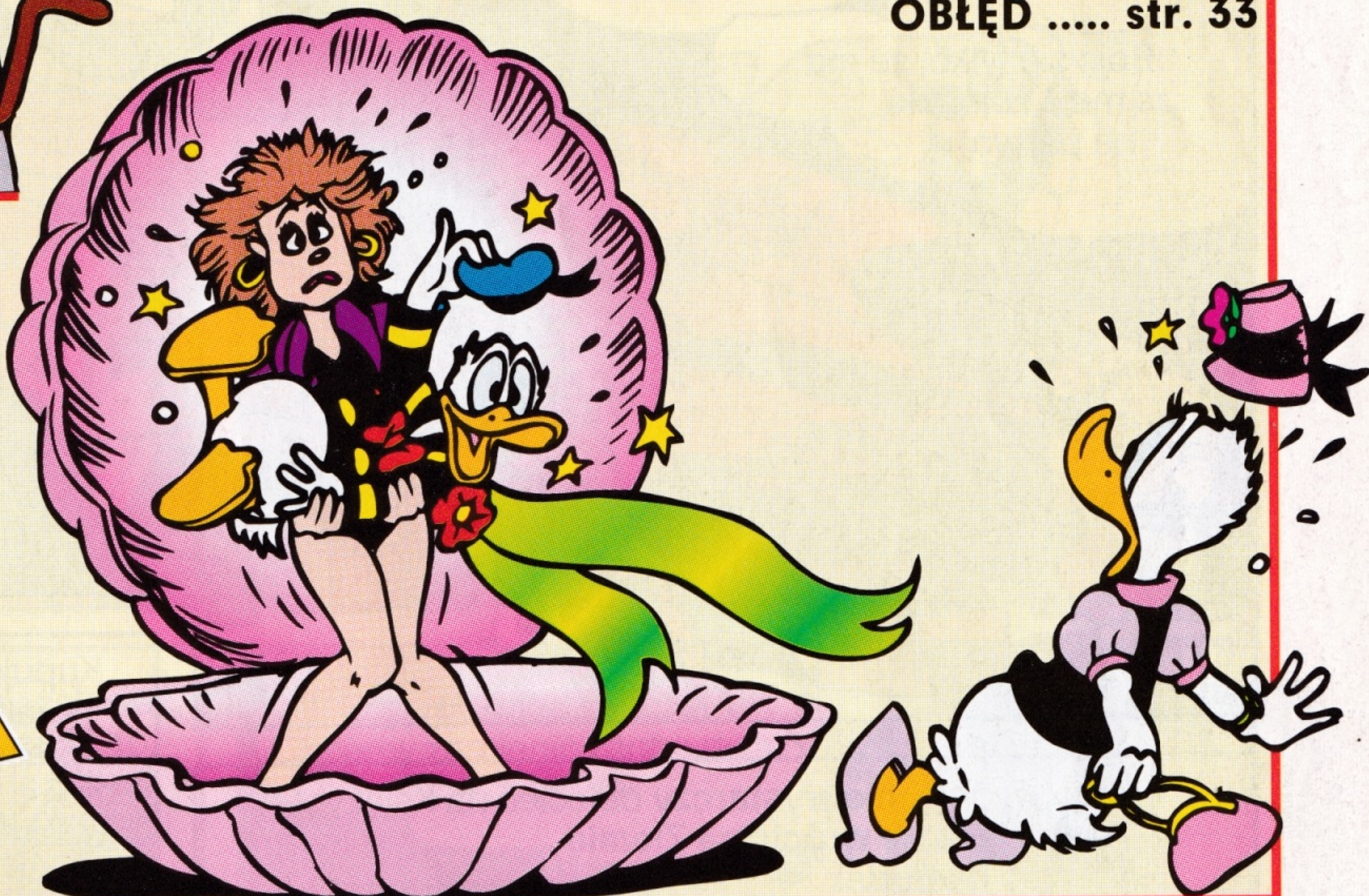




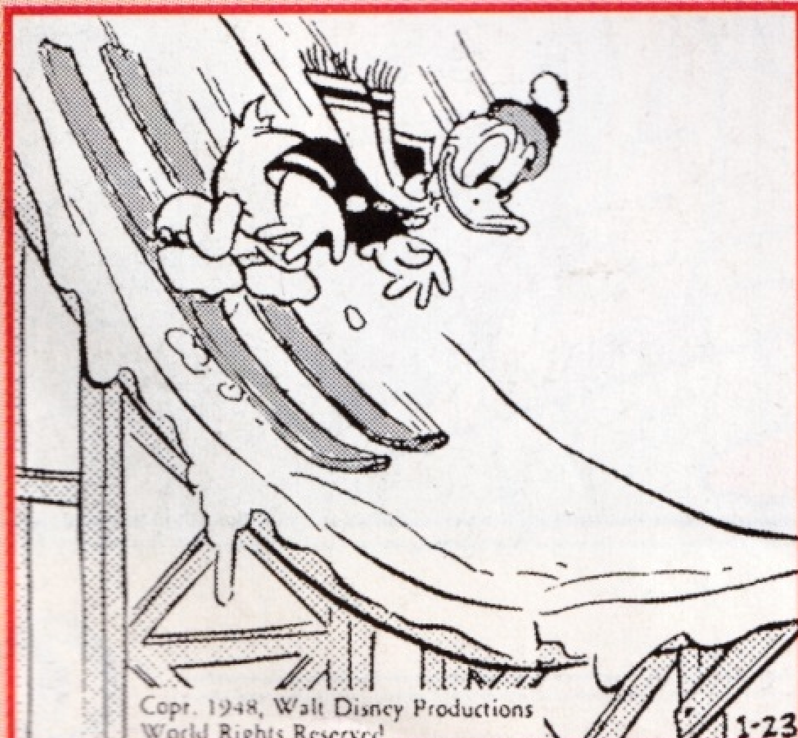




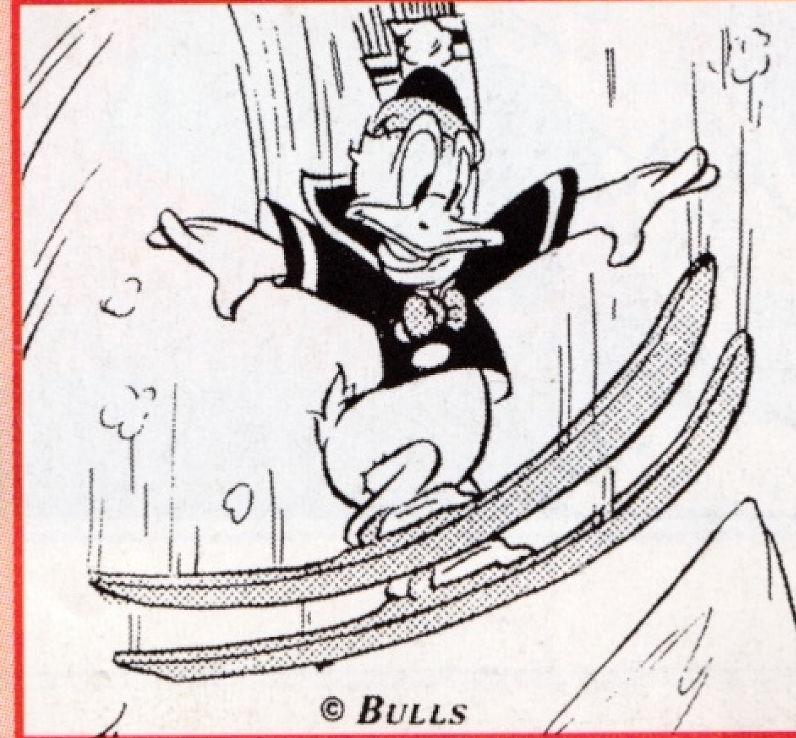


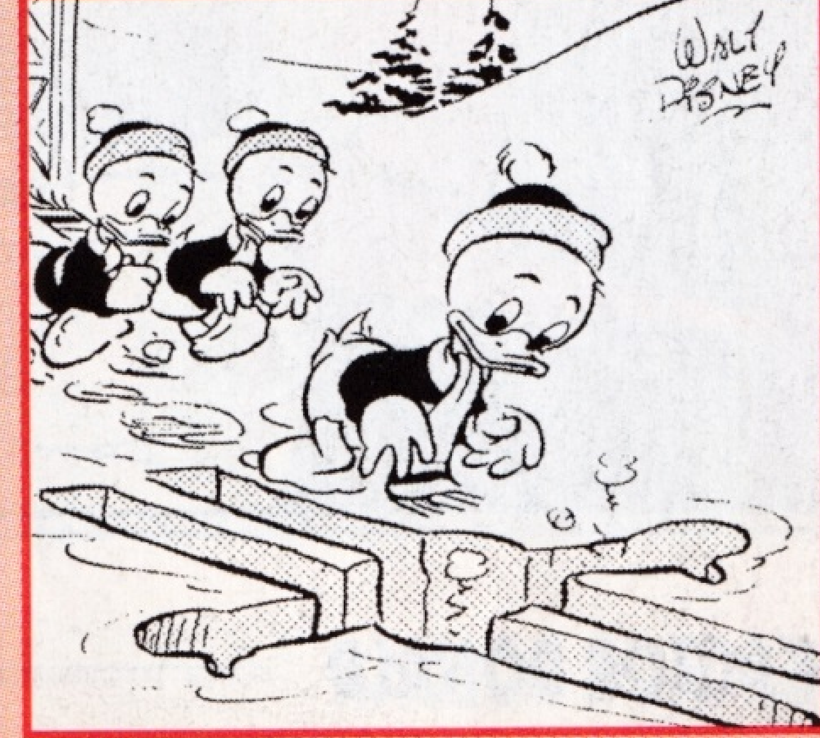


NAJKRÓTSZE KOMIKSY KACZORA DONALDA (z 1941 roku)









Walt Disney

Kaczor Donald

Na Księżyc i z powrotem














Tak czy siak, ryzyko jest **bardzo duże!**
Właśnie! A **nikogo** nie nienawidzę tak bardzo, żeby zaproponować mu **kierownicze stanowisko za sterami!**
RAD (NIE-RAD)
ODOREK WODORKU
ŻELAZO (W PASTYLKACH)


Najnowsze wiadomości! Kupujcie „Kwaczy Kurier"!


Podobno baron de Mach zbudował rakietę **większą** od naszej!
Jeśli to prawda – liczy się **każdy kilogram!** To kwestia życia lub śmierci!
PSSSS
PROMIENIE X


Najnowsze wiadomości! Kupujcie „Kwaczy Kurier"!


Przymknij się, dobrze? Nie dajesz nam myśleć... **Hm!...**


Niech pan spojrzy na tego gazeciarza! Pasuje po prostu **idealnie!**
JASNE GWINTY
SYROP ATOMOWY


Rzeczywiście! A ponieważ i tak tylko nam przeszkadza...
...nie będziemy żałować, jeżeli nie wróci... to znaczy: **jeżeli zabraknie mu paliwa!**


Pozwól, młodzieńcze! Chcemy zamienić z tobą dwa słowa!





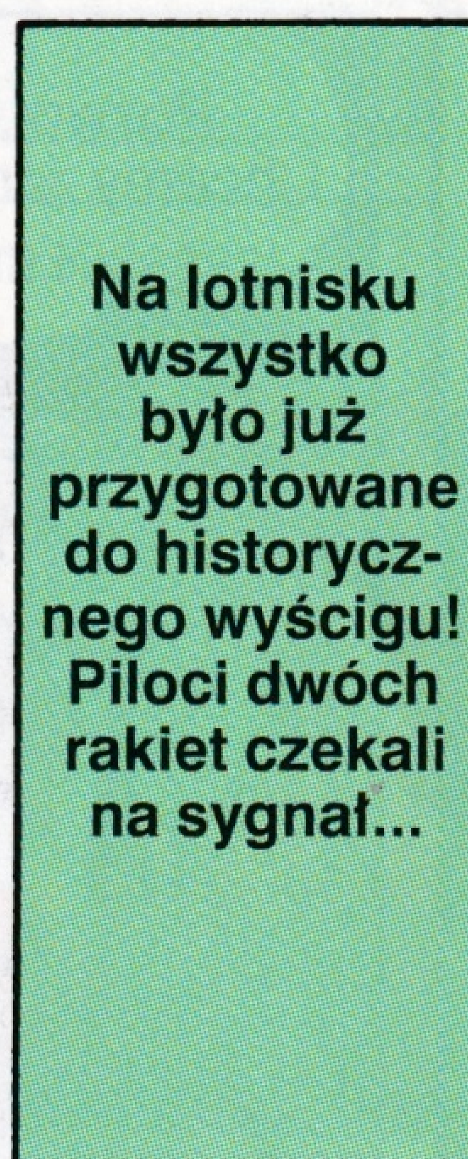














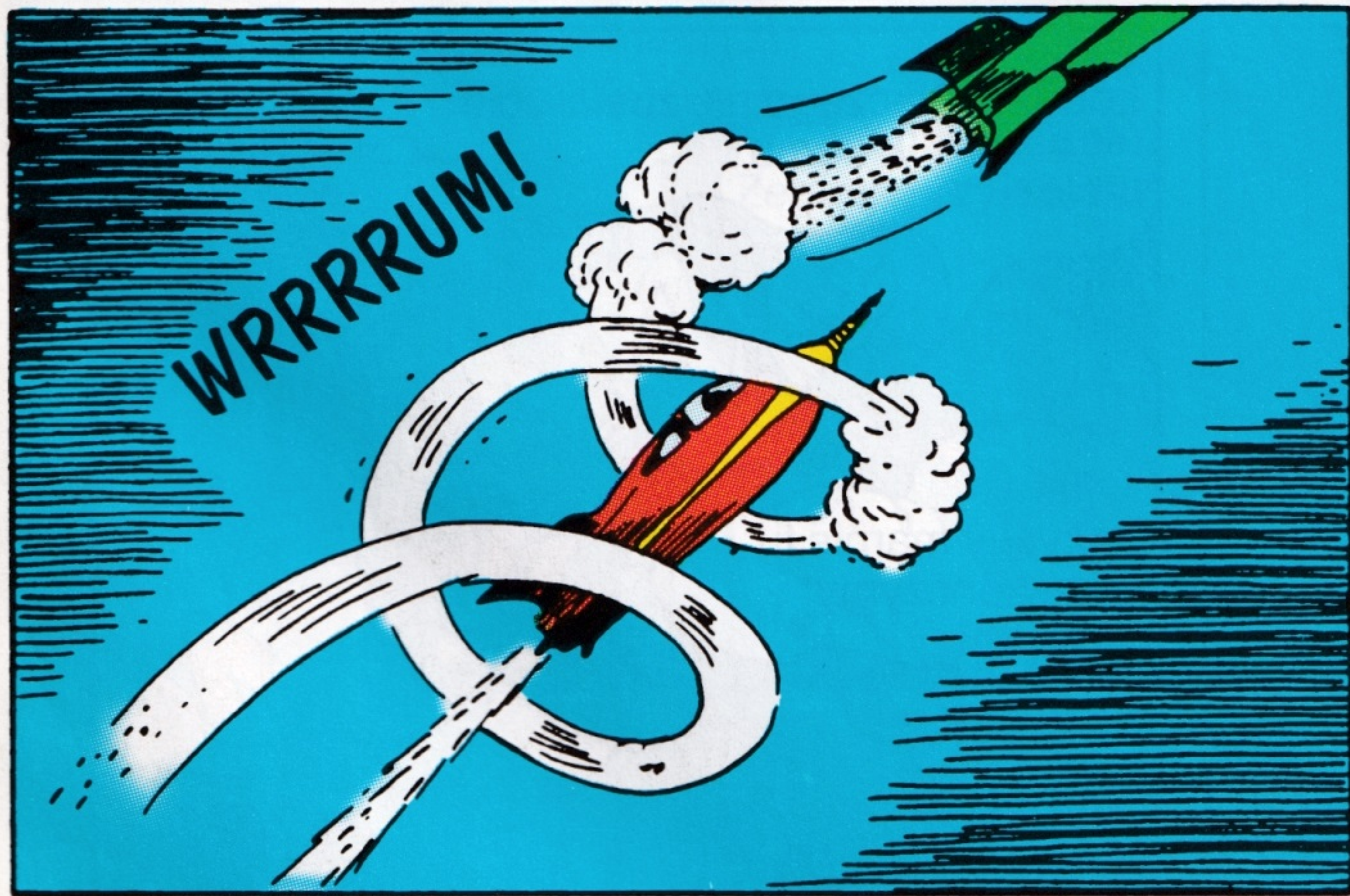
UWAGA KOLEKCJONERZY! JAK ZAMÓWIĆ „KACZORA DONALDA"?!
Możecie zamówić wszystkie numery z lat 1995-1997.
Uwaga: nie posiadamy już archiwalnych numerów z roku 1994!

















W tym celu musicie (w banku lub na poczcie) wpłacić pieniądze na konto:
FAT P.H.U. Warszawa, ul. Głuszca 6, PBK III O/W-wa 11101024-971889-2720-3-42
Na odwrocie przelewu wpiszcie drukowanymi literami tytuł pisma, jego numer,
liczbę egzemplarzy i łączną wartość zamówienia. Każdy zeszyt kosztuje 2,70 zł.

















Na przykład zamawiacie:
dwa egzemplarze „Kaczora Donalda" nr 6 z roku 1997 i po jednym egzemplarzu numerów 5 i 7 z roku 1997 oraz po jednym egzemplarzu numerów 3 i 4 z roku 1995. Łącznie jest to 6 zeszytów o wartości 6 × 2,70=16,20 zł.













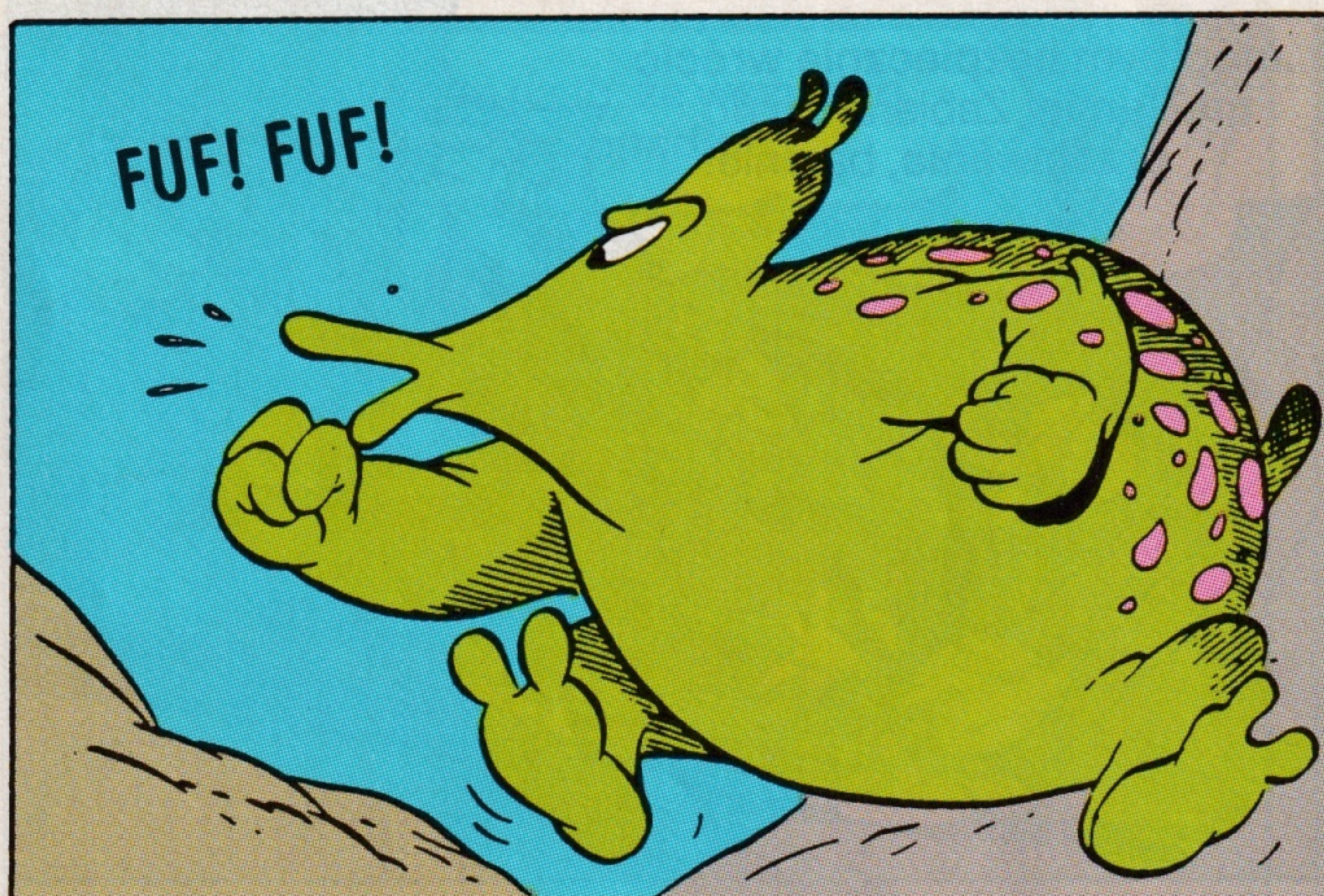




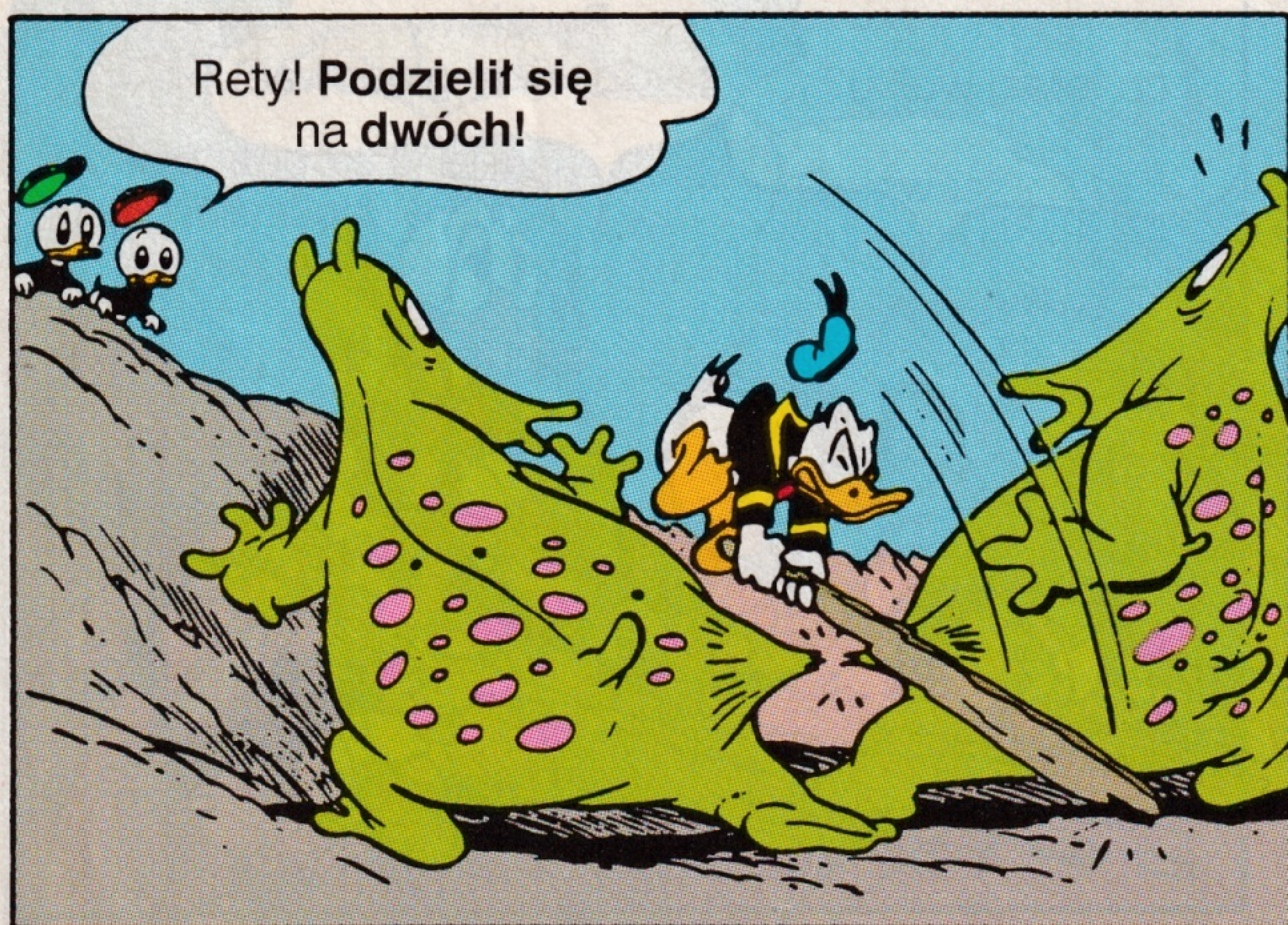
Na odwrocie druku przelewu wpisujecie:
KACZOR DONALD
5, 2×6, 7/1997, 3, 4/1995
6 zeszytów – 16,20 zł.

















Zeszyty podwójne, czyli: 13-14/95, 25-26/95, 13-14/96, 25-26/96, 40-41/97
są w tej samej cenie, co pojedyncze, to znaczy po 2,70 zł.
Nie odpowiadamy za niewyraźnie bądź błędnie wypełnione kupony i takich zamówień nie będziemy realizować!!!

















Czas oczekiwania na zamówione pisma – około 6 tygodni.
Wszelkie pytania i reklamacje można zgłaszać telefonicznie pod numer
(022) 643-62-65 w godzinach 9.00 -15.00.

Napój mieszkańców Księżyca okazał się znakomitym paliwem dla ziemskiej rakiety! Kaczory szybko napełniły zbiornik i wystartowały...

Kiedyś tu wrócę, złapię taki okaz i sprzedam do zoo! Zbiję **majątek!**

Lepiej zostaw ich w spokoju, wujku! Każdy z nich to **chodząca beczka prochu!**

Czujecie, jak **prujemy?** Księżycowe paliwo ma jakieś **nadzwyczajne właściwości!** Zaraz **wygramy wyścig!**

Cześć, kosmiczny piracie! Co ty masz pod kotłem? **Węgiel?**

ŚWIST!

Kaczor? Skąd on się tutaj wziął? To **niemożliwe!**

Cała naprzód, **baronku!** Niech wygra **najlepszy!**

Sam tego chciałeś, Kaczor! Wchodzimy w atmosferę z prędkością piętnastu tysięcy kilometrów na godzinę! Spłoniemy jak meteory!

Wujku, **zginiemy!**

Powiedzcie to baronowi!

Dwa obiekty wchodzą w atmosferę Ziemi ze **straszliwą prędkością!**

RADIOLOKACJA

Księżycowi ściganci! Nie przeżyją tego!


Już po nich... Zniknęli z ekranu!
RADIOLOK


Kilka godzin później...
Wygrałem, kochaniutki!
Tak nie wolno! Wylądowałeś na wzgórzu!

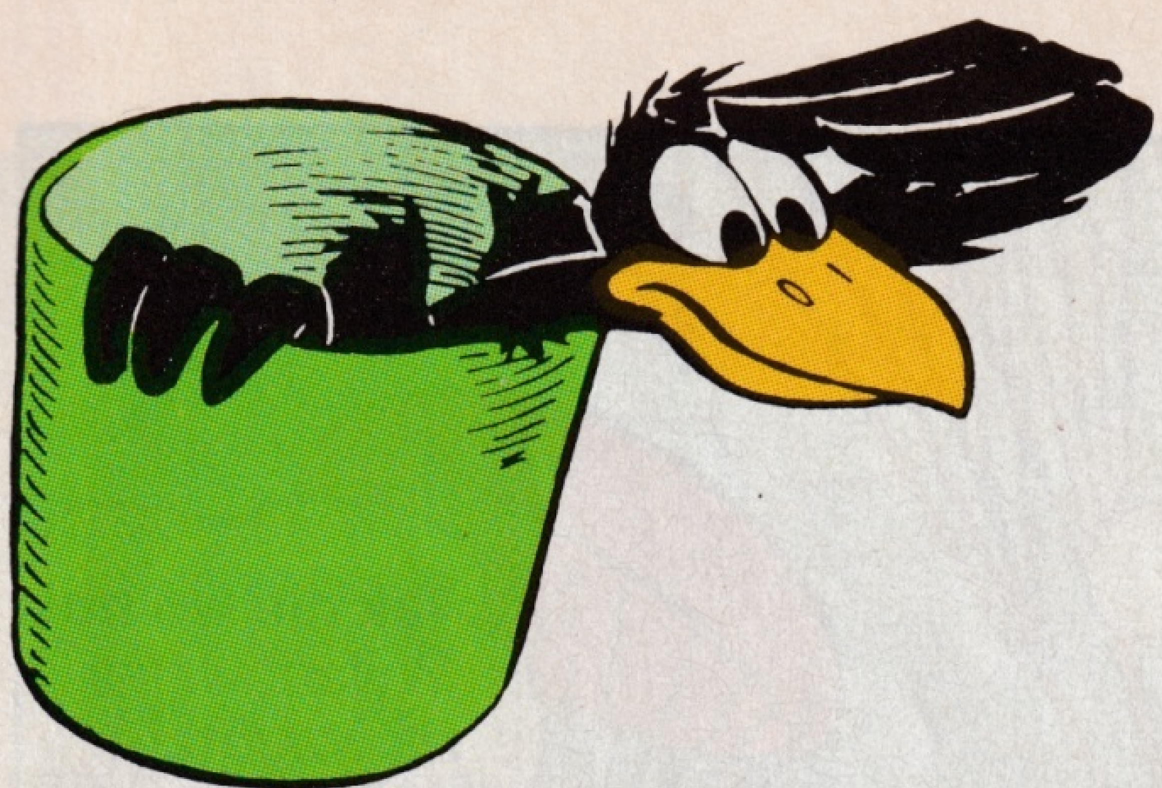

Przed chwilą dobiegł końca pełen emocji wyścig na Księżyc! Ponieważ żadna z rakiet nie powróciła na Ziemię, nagroda zostanie przekazana na konto Domu Spokojnej Starości Emerytowanych Kierowców Gokartów!
PRÓŻNIA
GWIEZDNY PYŁ
PLAMY ZE SŁOŃCA


A więc już po wszystkim, panie profesorze!
Robiliśmy, co w naszej mocy, panie profesorze!


I zostaliśmy bez centa przy duszy! Ma pan jakieś propozycje?
Tak jest! Musimy znaleźć pracę!
NIEBEZPIECZNE ZWIĄZKI CHEMICZNE
ŚLIMACZNICE I MGŁAWICE


Sto tysięcy wymknęło się nam z rąk! Co będzie dalej, wujku?
Nic! Wracam do sprzedawania gazet – o ile ktoś nie zajął mojego miejsca!


„Kwaczy Kurier"
Tylko u nas!
Najnowsze wiadomości!



Walt Disney

MYSZKA MIKI

Superżółw

Wakacje w tropikach... Miki i Goofy właśnie oddali się rozkoszom nurkowania w ciepłych morzach południa...

Goofy! Uciekaj! Wyłaź z wody, byle szybko! **Rekin!**

O, rajuśku! Widzę!

W/WDC 429

Płyń do skały! Gazem! Na pewno ci się uda!

PLUSK!

PLUSK!

Przecież płynę!

CHAPS!

Uch!

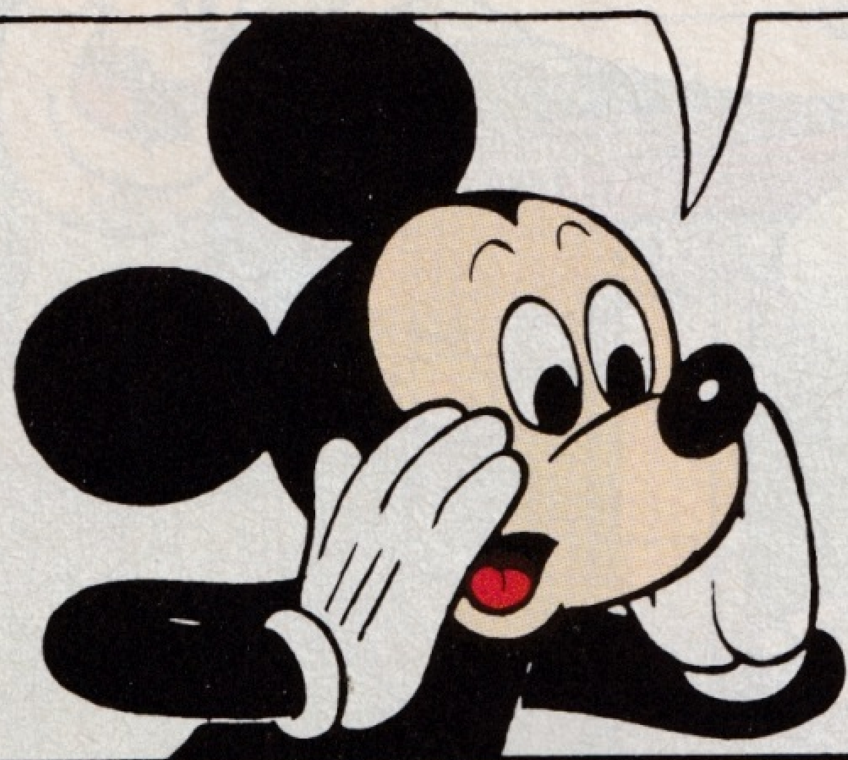
PRYCH!

Aj! Ta skała **żyje!**

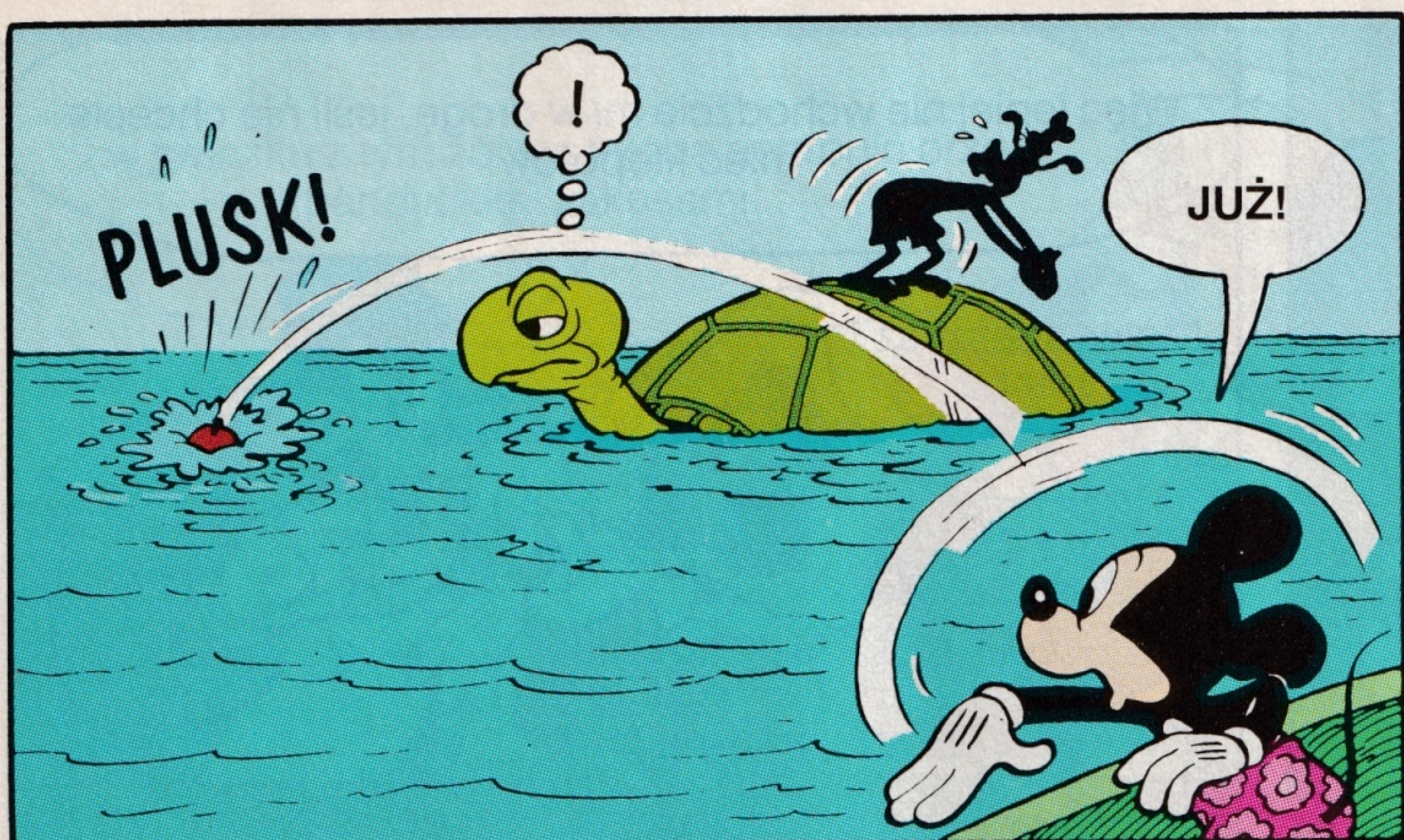
?!?

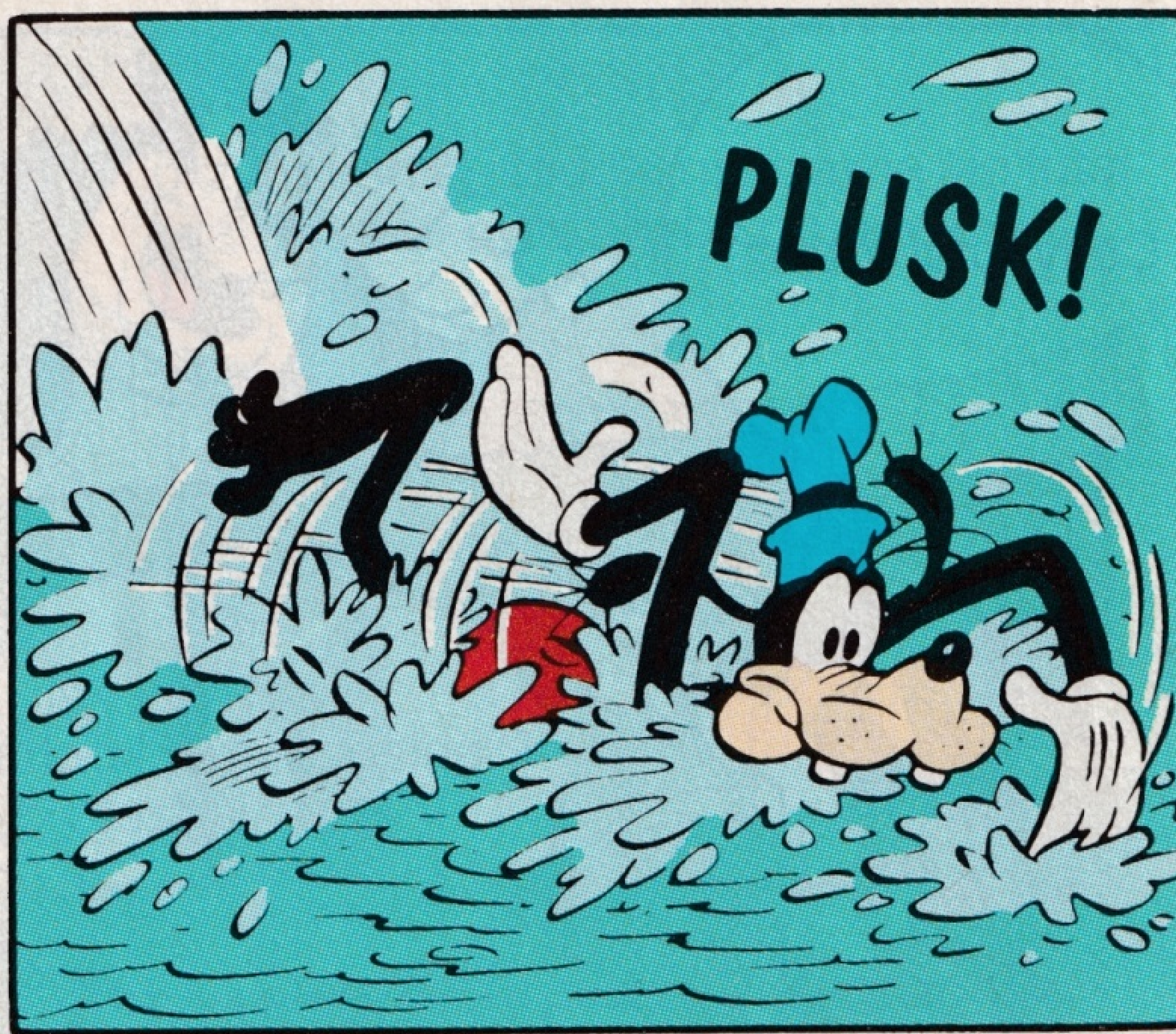
To... to wielki **żółw morski!**

Chyba największy na świecie!


Nie ruszaj się, Goofy! On ma bardzo grubą skorupę, może nawet nie poczuje, że na nim siedzisz!


I jak teraz wrócę na łódkę?
Zaraz rzucę mu jakieś żarcie, żeby odwrócić jego uwagę... wtedy skacz i płyń!


PLUSK!
!
JUŻ!


PLUSK!


Wystarczy! Jesteś bezpieczny!
Ha! Niewiele brakowało, a przepłynąłbym przez pokład z powrotem do morza!


MLASK! MLASK!
Zmykajmy stąd, póki nas nie widzi!
Ogromnie wielgachny!

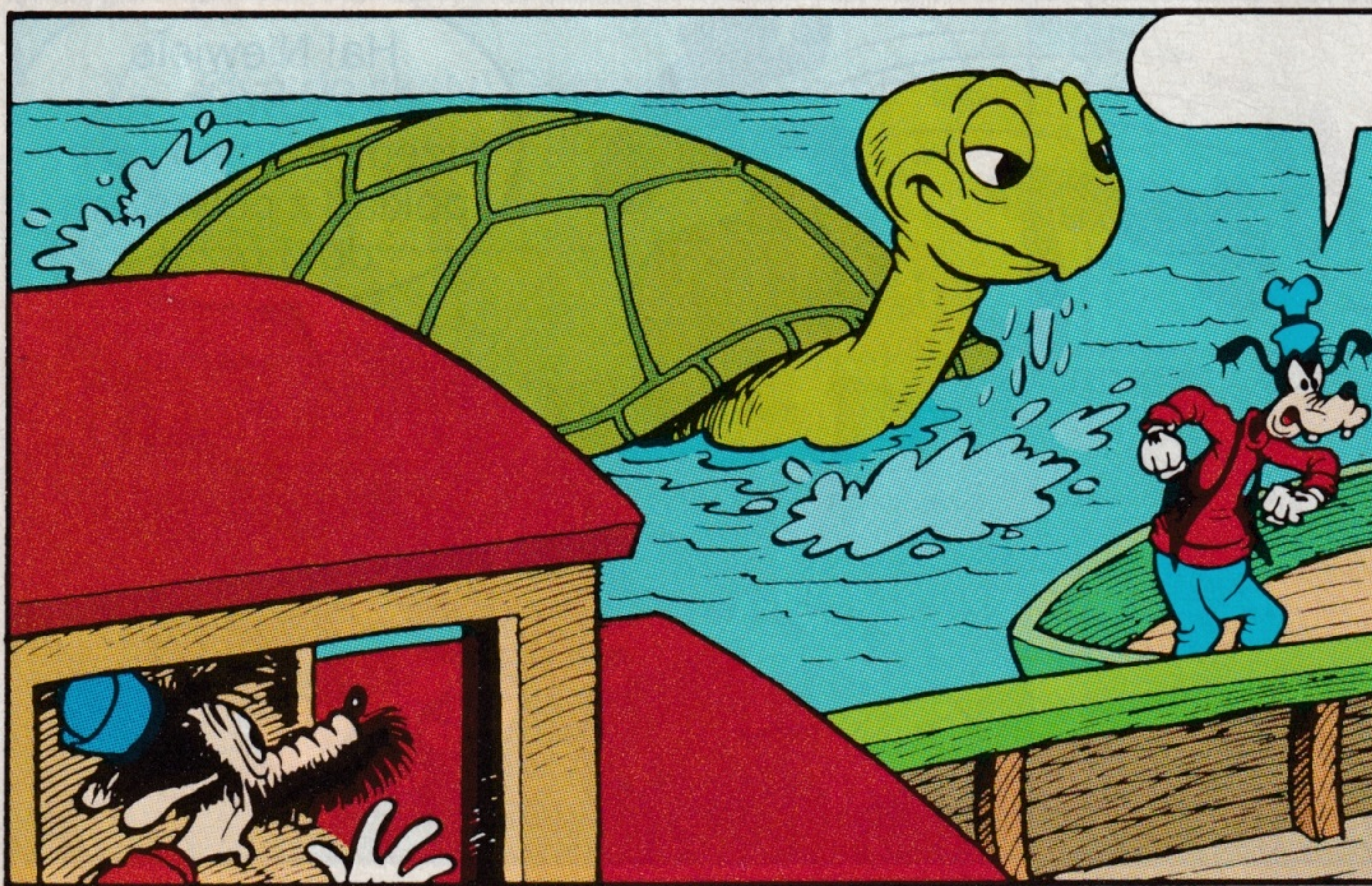

To mało powiedziane! Żałuję, że nie mam filmu w aparacie! Taki okaz rzadko się trafia!


Ej! Uważaj pan!
Kra! Kra!
TUUUT!


Cha, cha! A kogóż to widzą moje piękne oczęta? **Miki** we własnej, mysiej osobie!
PIT!


Co ty tutaj robisz?
Pieniądze, mój kochany, pieniądze!


Więc lepiej nie wchodźcie mi w drogę, jeśli nie chcecie mieć kłopotów!
Nie wystraszysz nas!


I w ogóle nie mów do nas takim tonem!

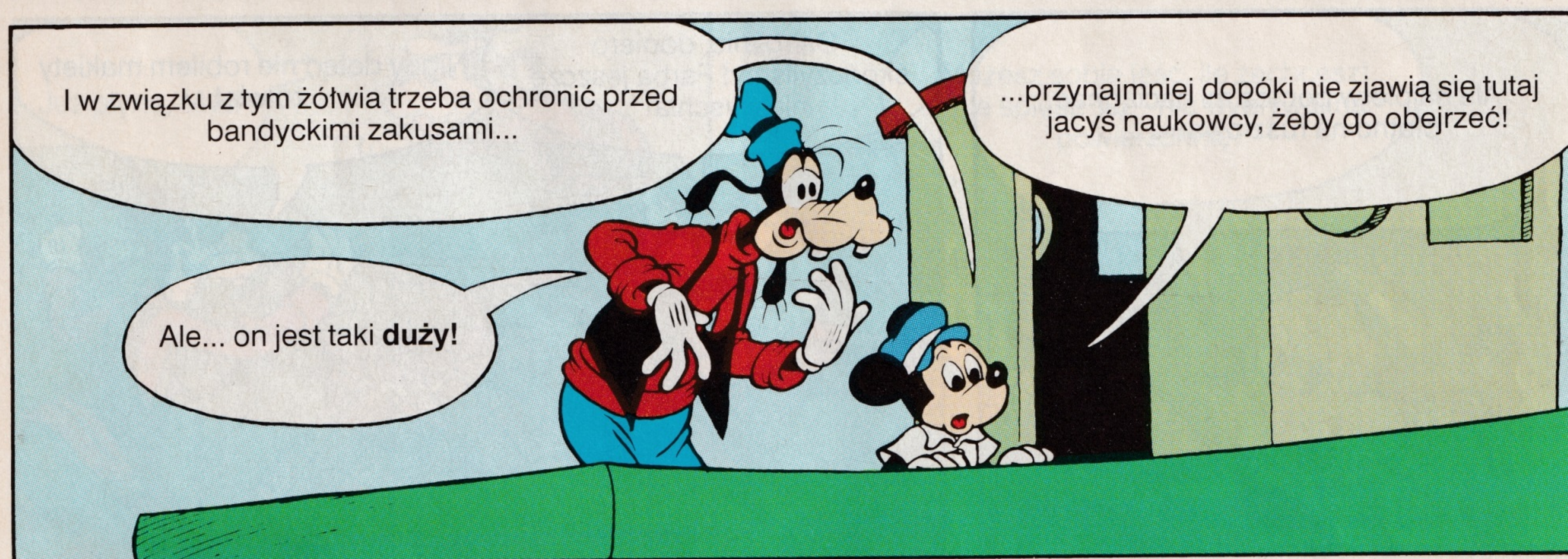

Och!
Kra!
Ja chyba śnię...


Potwór! Ratuj się, kto może!
BUCH!


Piotrusiu, ocknij się! On wciąż tutaj jest!
Dzięki za pomoc, bratku... Ale musimy już spływać – i to **wszyscy!**


Jak tylko Piotruś dojdzie do siebie, zacznie liczyć, ile taki żółw może być warty!
Warty?

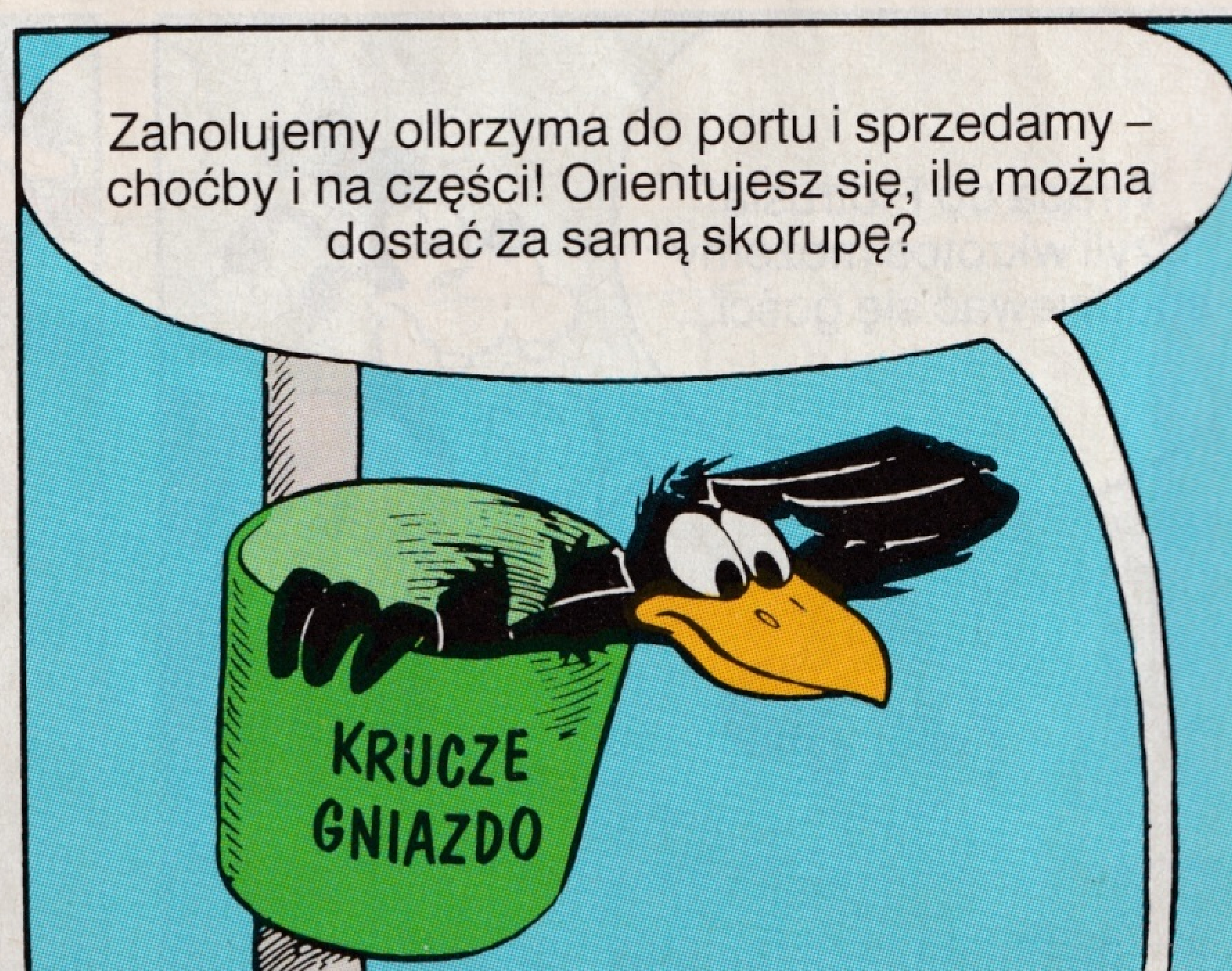

Miki, przecież to zwyczajny żółw, tylko odrobinę większy!
Błąd! Piotruś zechce go sprzedać albo ubić, byle tylko zarobić na nim jak najwięcej!


I w związku z tym żółwia trzeba ochronić przed bandyckimi zakusami...
...przynajmniej dopóki nie zjawią się tutaj jacyś naukowcy, żeby go obejrzeć!
Ale... on jest taki **duży!**


Co chcesz z nim zrobić? Nigdzie go **nie schowasz!**
No, właśnie... A Piotruś już pewnie zaczyna polowanie...


Założę się, że wysłał na poszukiwania tego swojego kruka! Jeżeli żółw będzie płynął za nami – to koniec!

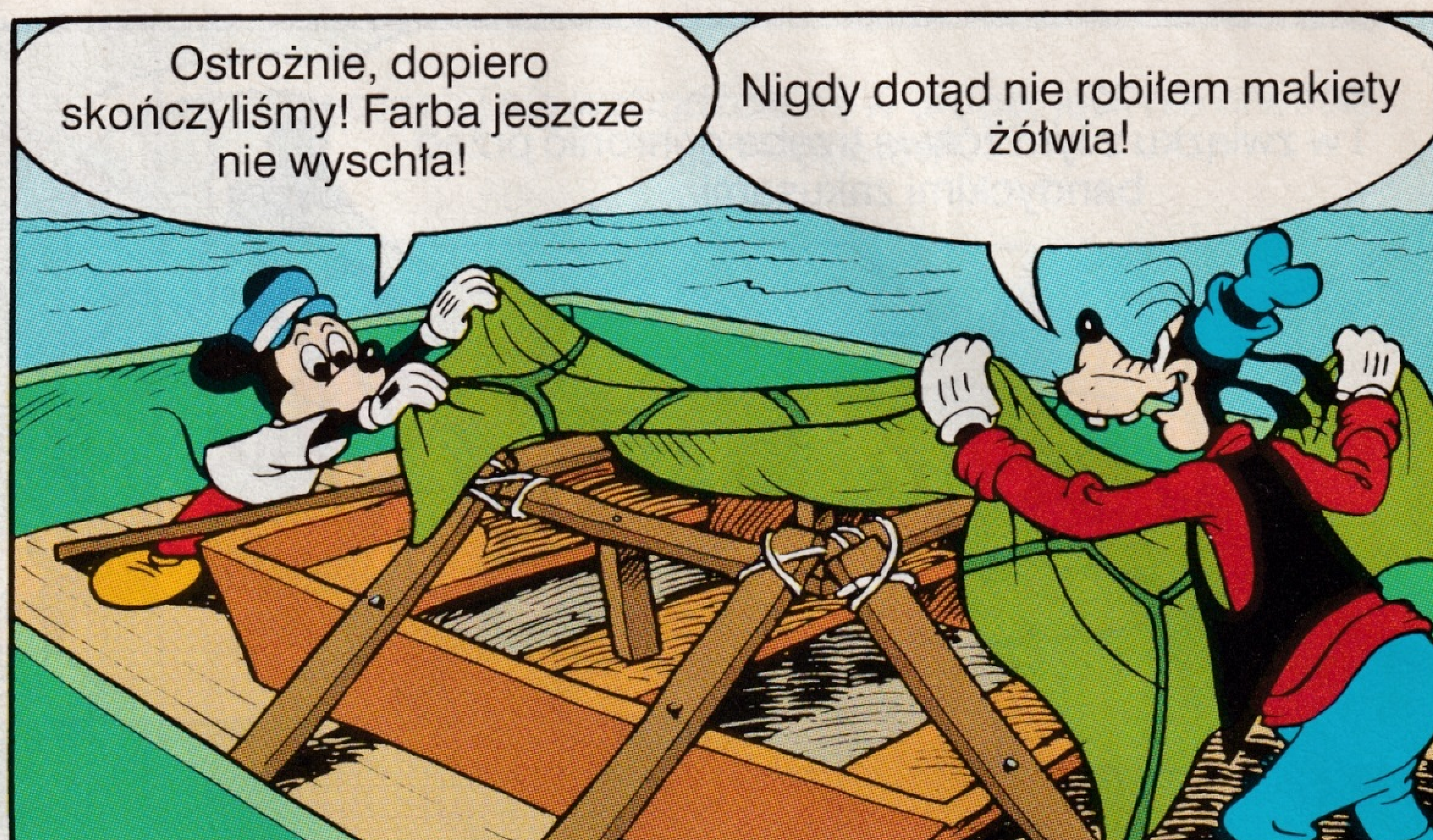

To go powinno załatwić...
Ale co dalej?


Zaholujemy olbrzyma do portu i sprzedamy – choćby i na części! Orientujesz się, ile można dostać za samą skorupę?
KRUCZE GNIAZDO


Jazda, kruk! Wiesz, co masz robić!
Kraaa!


Tymczasem...
Brawo! Obciążone worki z prowiantem powinny zatrzymać go na dnie... przynajmniej przez jakiś czas!


Ale najpierw pomóż mi naciągnąć płótno na rusztowanie...


Ostrożnie, dopiero skończyliśmy! Farba jeszcze nie wyschła!
Nigdy dotąd nie robiłem makiety żółwia!


Kra! Kra!
Oho! Kruk na horyzoncie!


Wraca do Piotrusia! Czyli wkrótce możemy spodziewać się gości...

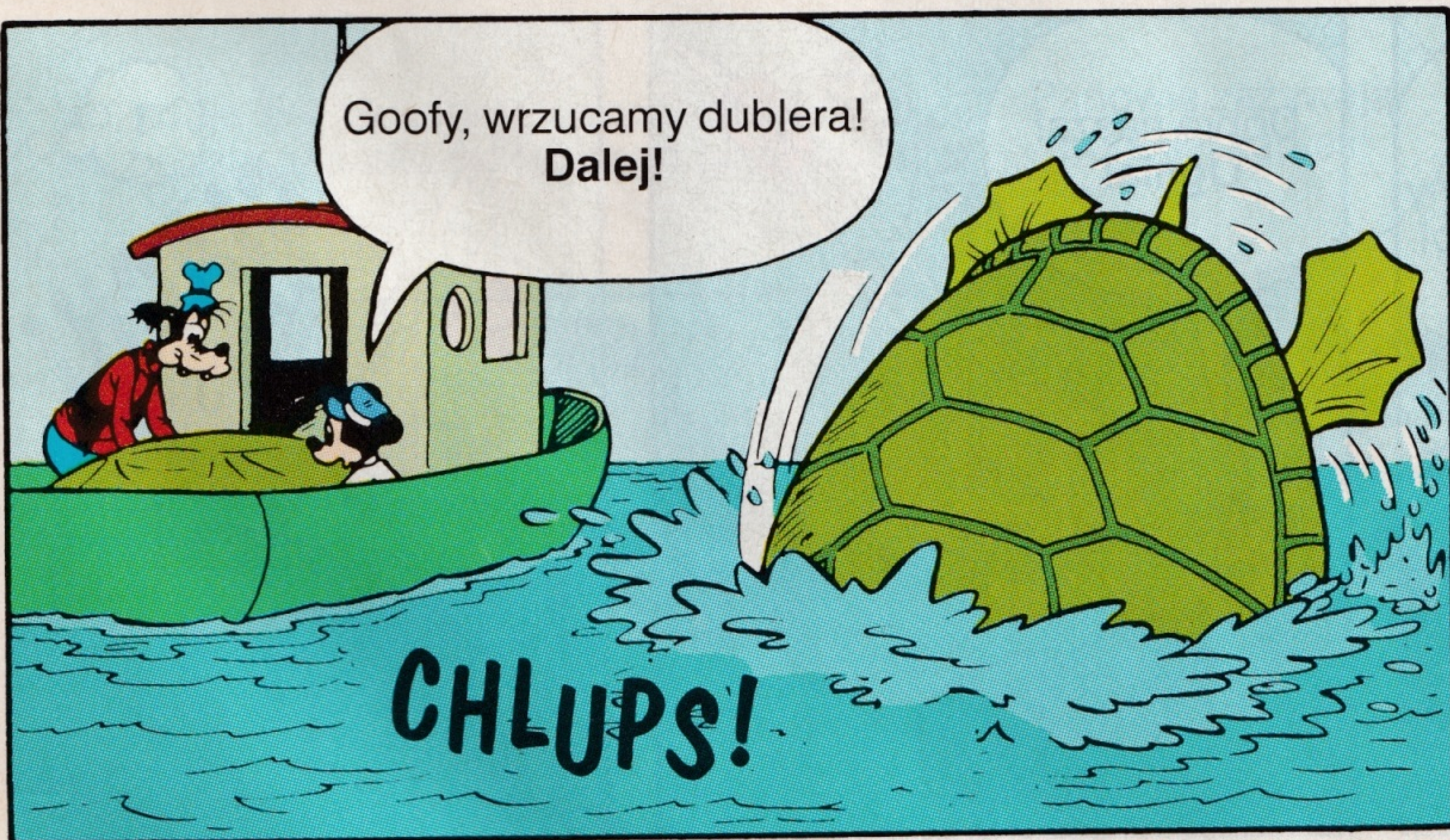

Kra-a! Kra-a!
Lewo na burt! Nasz ptaszek ma dobre wieści!


Zdaje się, że żółwik jest niedaleko... he, he...
A jak tylko znajdzie się w zasięgu harpuna...


...damy ognia, jak się patrzy!
Jasne! I przy okazji rozprawimy się z **myszą!**


Już płyną, Miki!
Dobrze! Cip, cip, moje maleństwo! **Smacznego!**


Możesz sobie jeść, ile zechcesz! I nie śpiesz się – nie wypływaj na powierzchnię!


Goofy, wrzucamy dublera! **Dalej!**
CHLUPS!


I już wkrótce...
Jest, szefie! Dokładnie na kursie!
Kra! Kra!


He, he... Mówiłem ci, że ten gigant będzie za nimi płynął!


Cała naprzód! Trzeba odciągnąć Piotrusia jak najdalej od prawdziwego żółwia!


He, he... myślą, że nam uciekną! Gaz do dechy!
Tak jest!


Zaraz ich załatwimy na cacy! Mamy dla nich specjalny prezent...
...który wybuchnie z dziesięciosekundowym opóźnieniem!


He, he... akurat tyle będzie potrzebował Miki, żeby zacząć ratowanie żółwika! Już ja go znam...
PSSSSSS


Są coraz bliżej!
Nie szkodzi! Odpłynęliśmy już wystarczająco daleko!


Dobra nasza! **Ognia!**
SSSSS
PUFFF!


!
CIACH!
SSSSS


DYNAMIT! Goofy, odetnij nas!
Załatwione! Podpucha odpływa!


Oj, kiepsko! Wiatr zaraz zerwie płótno i cała nasza robota na nic!
Przeciwnie! „Żółw" dostał **wiatr w żagiel** – i płynie we **właściwym** kierunku!
SSSS


O, nie! Zaraz będzie wybuch!
SSSS


BUM!!!


Aj! Uwaga! Przewracamy się!


No, zdaje się, że w tej sytuacji Piotruś już nie będzie napastował naszego giganta!

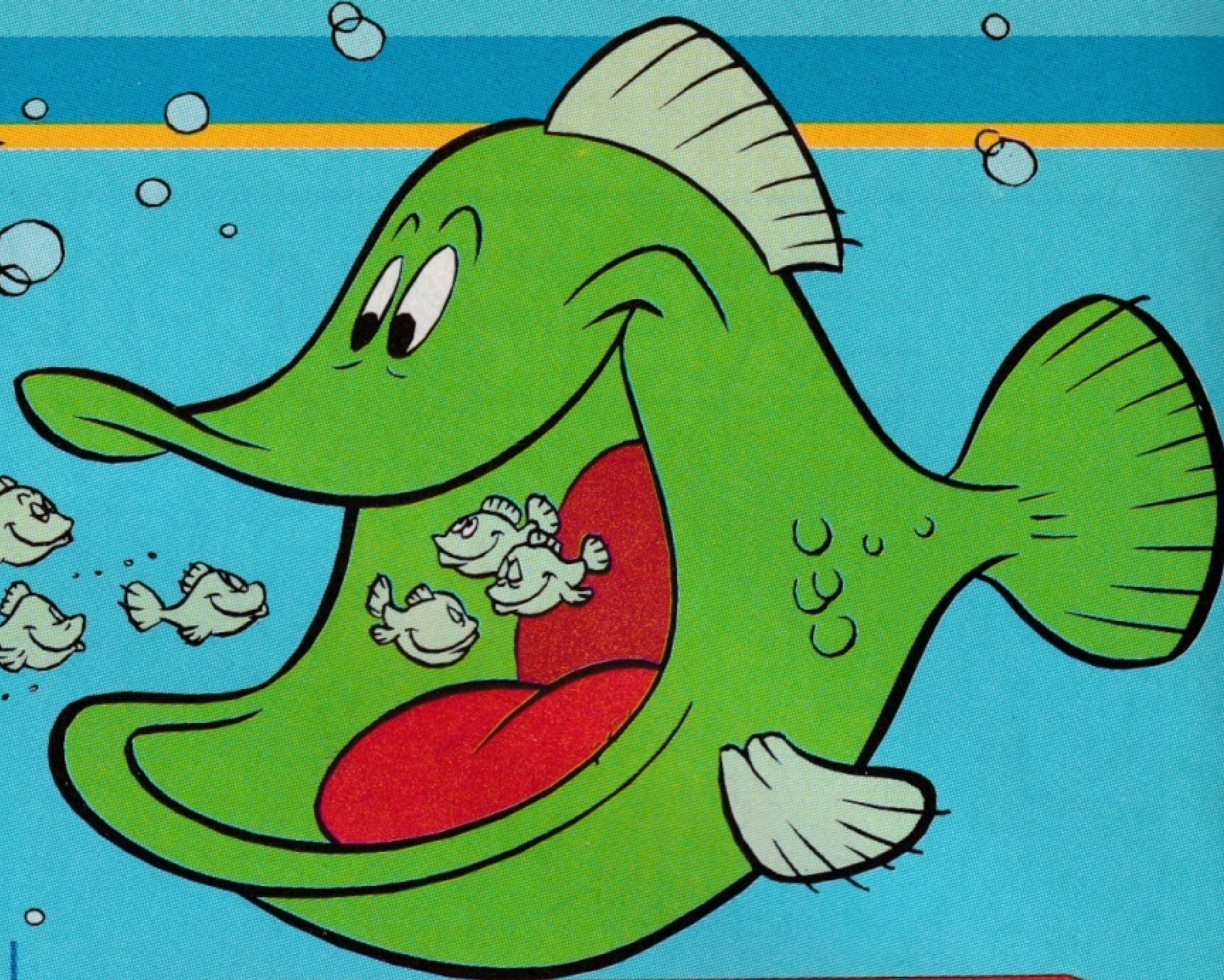

Panowie zażywają morskiej kąpieli!
Piękny widok!


Jakby na to nie spojrzeć – znaleźli się **na dnie!**
Daj spokój, Miki! Weź nas na pokład!



PASZCZA CIASNA, ALE WŁASNA!

Pyskacze w dość charakterystyczny sposób chronią swoje małe przed podwodnymi myśliwymi: kiedy zbliża się niebezpieczeństwo, otwierają wielką paszczę i maleństwa wpływają do niej jedno za drugim, by uniknąć znalezienia się w mniej przyjemnym miejscu (w obcej paszczy!).



SPOSÓB NA PRZETRWANIE

Żadne małpy nie mieszkają tak daleko na północy, jak makaki żyjące w lasach Japonii. Zimą leży tam śnieg, a wtedy nie pomaga nawet grube futro. Całe szczęście japońskim małpom przyszła z pomocą Matka Natura – zimą mogą się pławić w licznych gorących źródłach.



MLECZNE MSZYCE

Ludzie doją krowy, a mrówki doją... mszyce! Są zresztą tak łase na sok mszyc, że budują im nawet gliniane obórki!

MAŁA WPADKA

Bielik amerykański, piękny ptak, który został uznany za symbol Stanów Zjednoczonych, jest – tak samo jak sęp – padlinożercą.

PYTANKA RÓŻNE I PODŁUŻNE

1. Na którym kontynencie nie ma lodowców?
2. W którym państwie południowo-amerykańskim mówi się po portugalsku?
3. Ból której części ciała nazywamy kłuciem w boku?



4. Dlaczego powietrze nie ucieka w kosmos?
5. Na jakiej nawierzchni jest rozgrywany i jak się nazywa wielkoszlemowy turniej tenisowy w Londynie?
6. Ile milionów mieści się w bilionie?
7. Na którym kontynencie nie ma państw?

ODPOWIEDZI:
1. W Australii.
2. W Brazylii.
3. Śledziony.
4. Jest „przytrzymywane" przyciąganiem ziemskim.
5. Na trawie. Wimbledon.
6. Milion.
7. Na Antarktydzie.

POMYŚL!

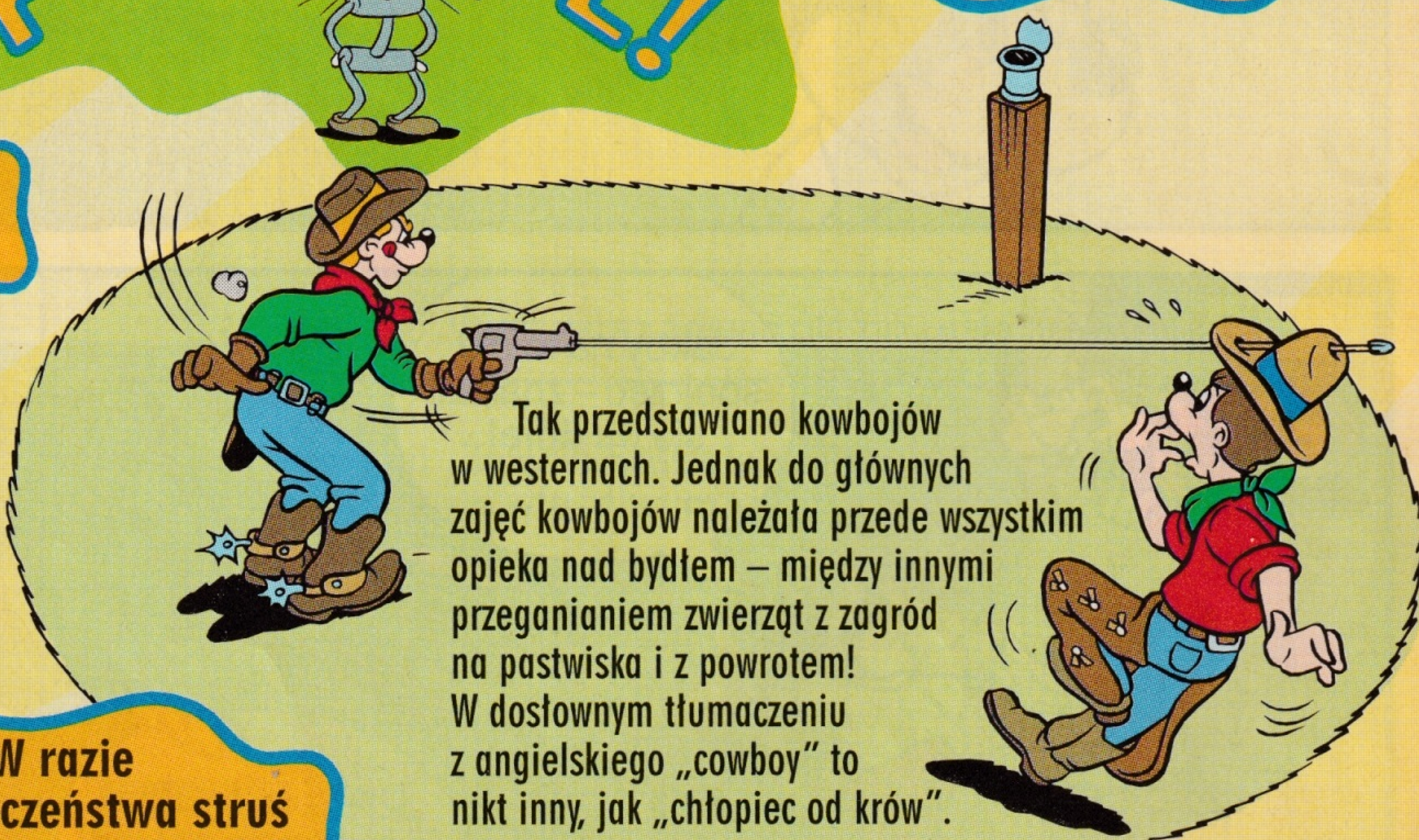
„Orzeszki ziemne to orzechy." POMYŚL!

Orzech ziemny należy do roślin z rodziny tzw. motylkowych. Jest zdecydowanie bliżej spokrewniony z fasolą czy grochem, niż z orzechem włoskim lub laskowym.

„Cofnij się do tyłu!" POMYŚL!

Często słyszysz takie polecenie, prawda? Następnym razem poproś daną osobę, by spróbowała cofnąć się do przodu!

„Kowboje zajmowali się głównie walką z Indianami i napadami na bank." POMYŚL!



Tak przedstawiano kowbojów w westernach. Jednak do głównych zajęć kowbojów należała przede wszystkim opieka nad bydłem – między innymi przeganianiem zwierząt z zagród na pastwiska i z powrotem! W dosłownym tłumaczeniu z angielskiego „cowboy" to nikt inny, jak „chłopiec od krów".



„W razie niebezpieczeństwa struś chowa głowę w piasek." POMYŚL!

Tę opinię należy włożyć między bajki! Nikt jeszcze nie widział, by struś chował głowę w piasek. Po cóż taaaaki ptak miałby to robić? Przede wszystkim może solidnie przytupnąć, a następnie po prostu uciec. Mocne nogi pozwalają mu osiągać prędkość nawet kilkudziesięciu kilometrów na godzinę!



KLUB DETEKTYWA

DETEKTYWI w AKCJI!



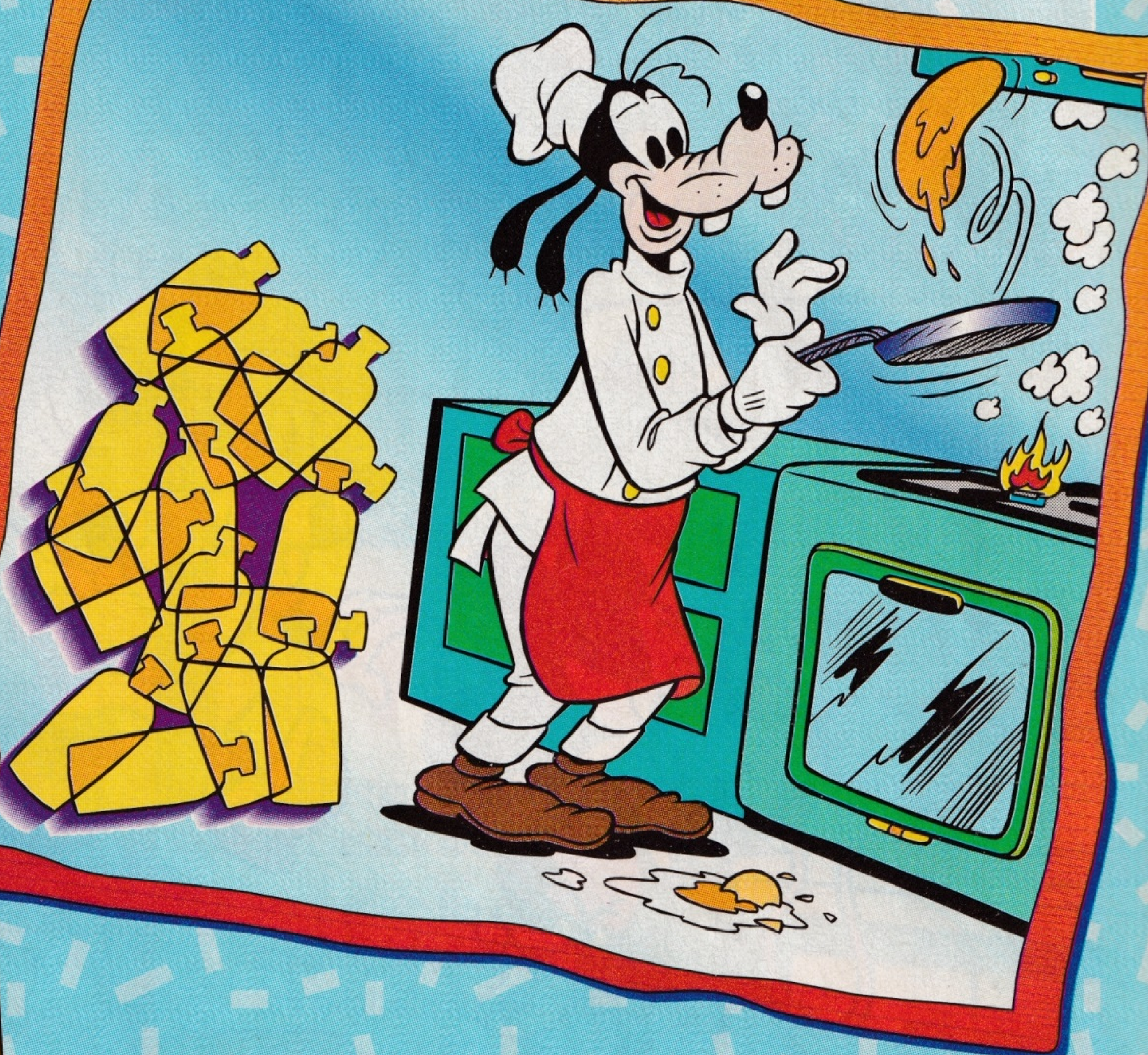
DOOKOŁA ŚWIATA!

Donald, Miki i ich przyjaciele podczas wakacji odwiedzili wiele interesujących miejsc. Połącz w pary zdjęcia zrobione podczas wycieczki z flagami odpowiednich państw.

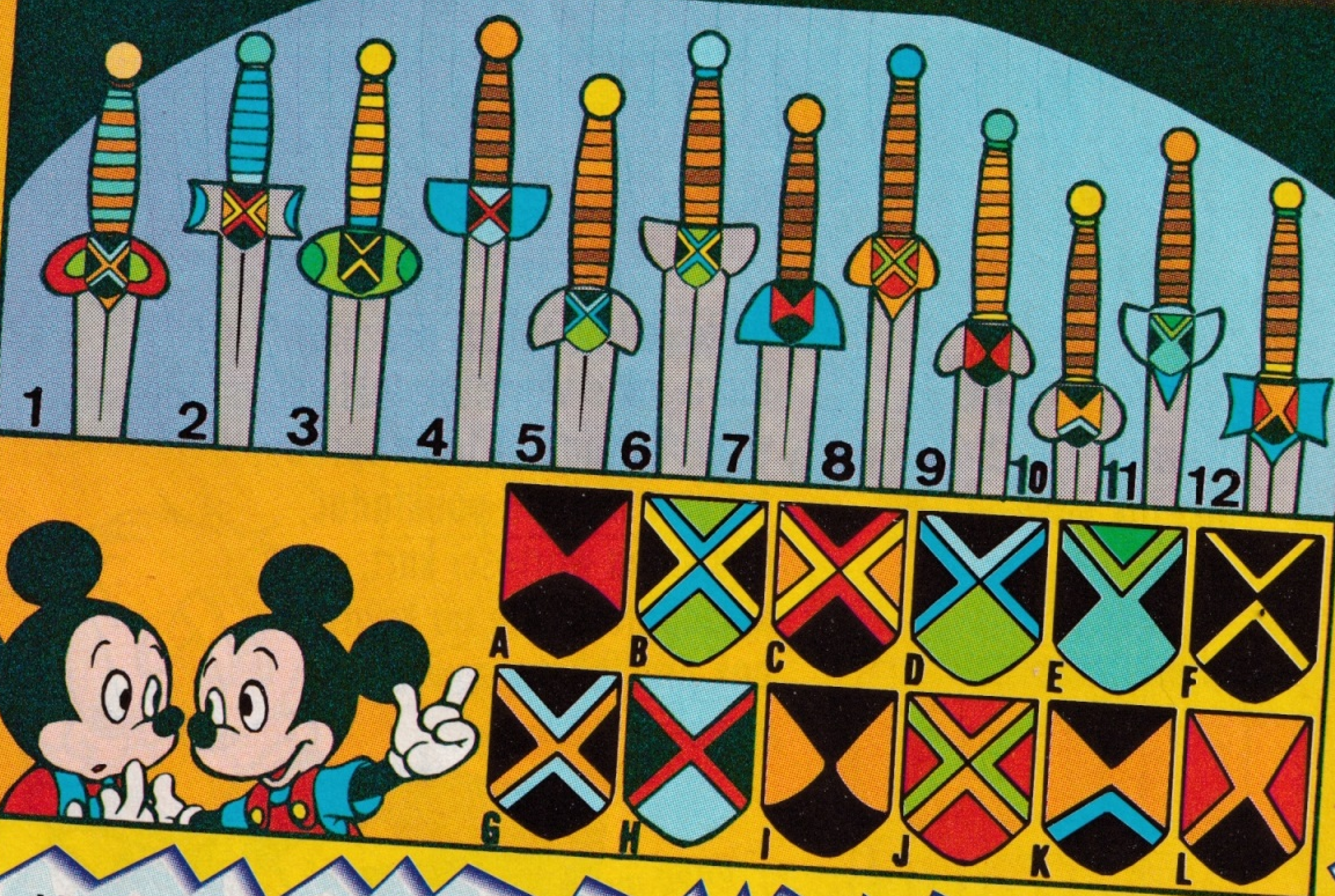


KUCHARZ GOOFY

Goofy jest kiepskim kucharzem i smażąc omlety zużył sporo oleju. Puste butelki odłożył na bok.
Ile butelek leży już na stosie?

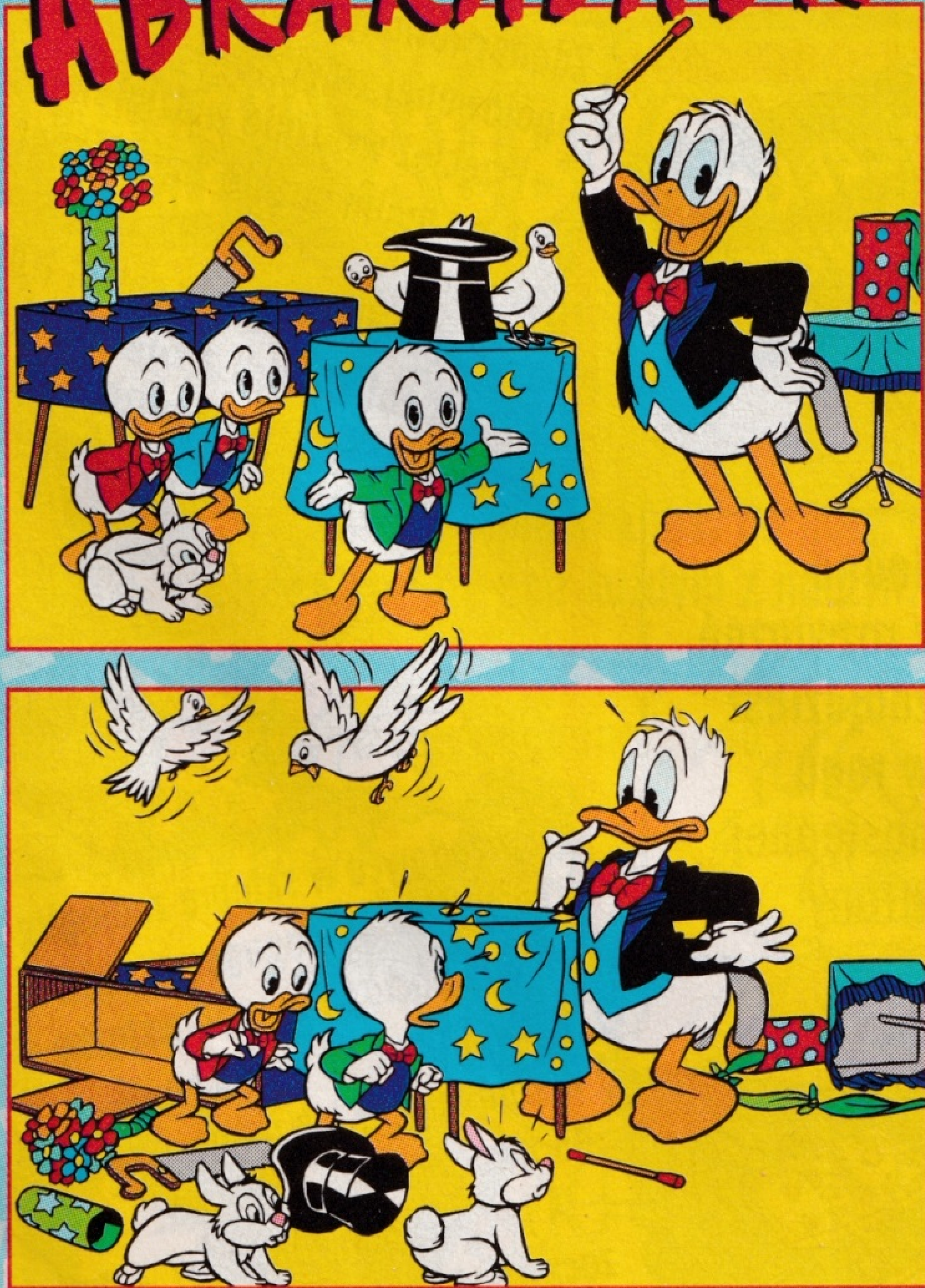


KOLEKCJA MIECZY



Mordek i Ferdek podziwiali w muzeum wspaniałą kolekcję dawnej broni. Dopasuj rycerskie herby do mieczy. Która rękojeść nie ma pary?

ABRAKADABRA!



Donald i siostrzeńcy przygotowują wieczór sztuczek magicznych. Donald wypowiedział zaklęcie i... No właśnie. Przyjrzyj się obu obrazkom i powiedz, co się stało?

ODPOWIEDZI:
DOOKOŁA ŚWIATA!: 1-E, 2-D, 3-C , 4-F 5-B, 6-A.
KUCHARZ GOOFY: 16 butelek.
ABRAKADABRA!: Donald zamienił Hyzia w królika.
KOLEKCJA MIECZY: Miecz numer 9.

FIGLE FIGLARZY

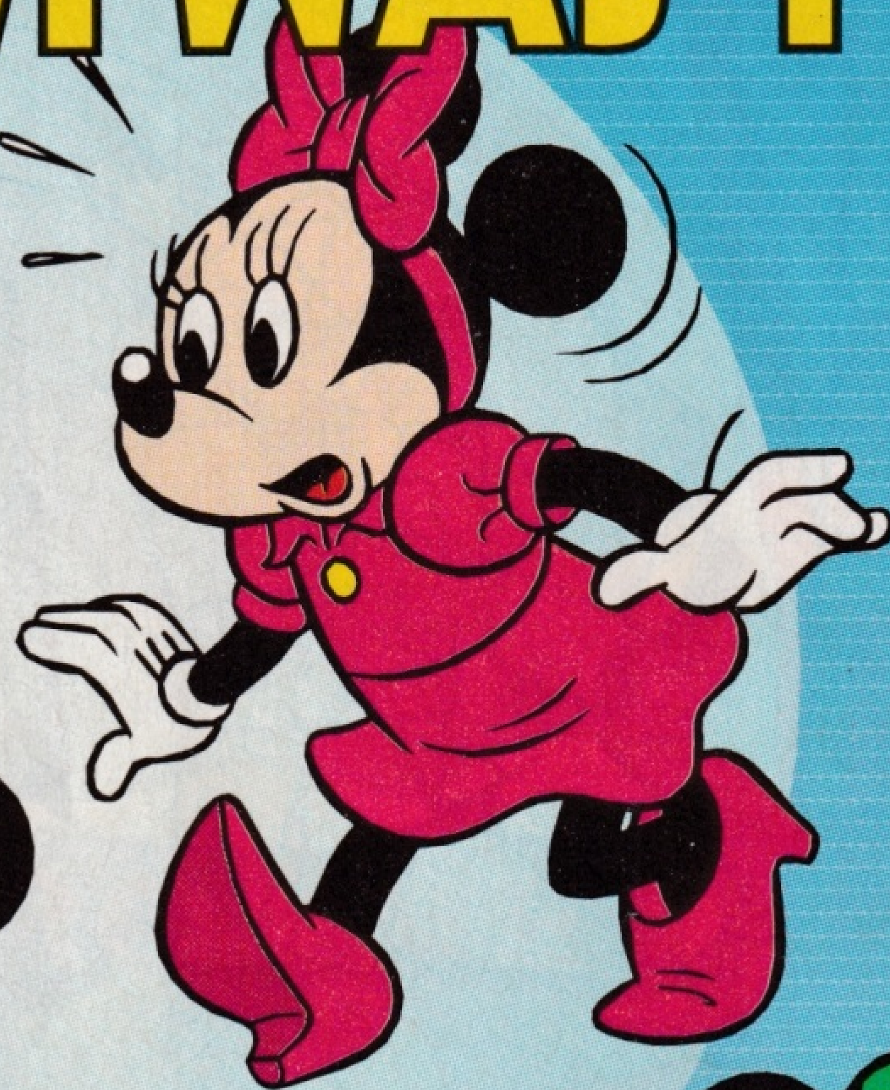


– Kto cię nauczył tak kląć? – denerwuje się mama.
– Święty Mikołaj.
– Święty Mikołaj?!
– Tak, kiedy kładł w nocy prezenty pod choinkę i uderzył się kolanem w szafę.
Magdalena Twarduś z Szebinii.
Magda otrzymuje plecaczek kaczkofana.



SPŁYWAJ FRAJERZE!

Na rysunkach przedstawiliśmy właściwie wszystko, co musisz zrobić, by udał ci się ten kawał. Ale uwaga! Po drugiej stronie kabla telefonicznego nie ma nikogo! Gdy Mordek usłyszał, że gdzieś niedaleko stoi Minnie, szybko podniósł słuchawkę i powiedział do mikrofonu kilka niegrzecznych słów. Udało mu się – Minnie się zdenerwowała!





Zdenerwowany myśliwy szuka upolowanej zwierzyny:
– Przecież wyraźnie widziałem, jak po moim strzale zając fiknął koziołka.
– To z radości, że nie został trafiony.
Karol Dąbek z Giedlarowa.

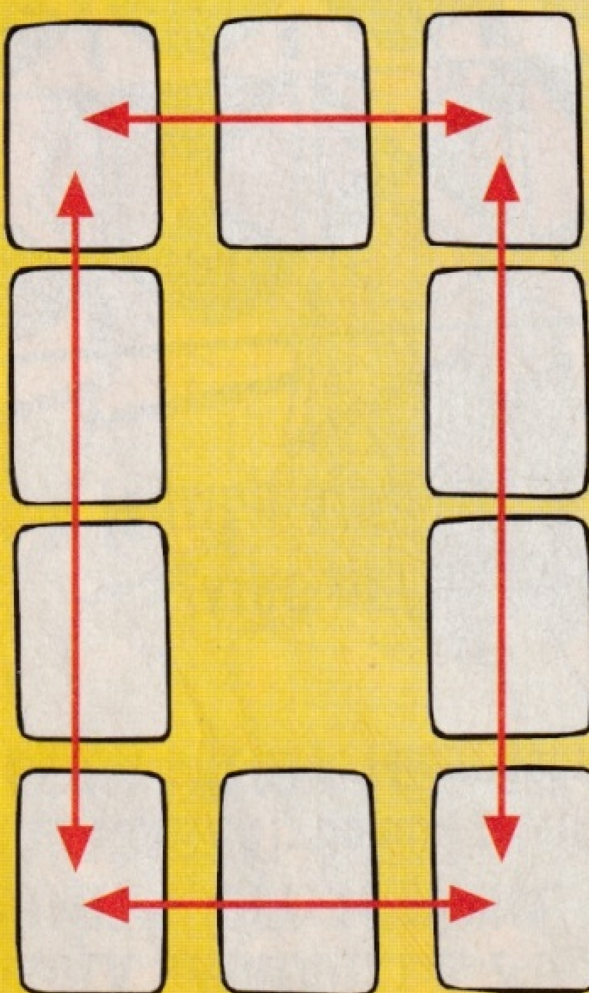


Sprzedawca w sklepie zoologicznym chwali swoją papugę:
– Gdy pociągniemy za wstążkę u jej prawej nogi, to mówi po hiszpańsku, a jak u lewej, to mówi po francusku.
– A jak pociągnę za obie? – pyta zaciekawiony klient.
– To spadnę z drążka, ty głupku! – krzyczy papuga.
Kamil Adamczewski z Wrocławia

MAGICZNY KWADRAT

ZAGADKA Z HACZYKIEM

Weź dziesięć kart do gry (asy i od dwójek do dziesiątek). Ułóż je tak, jak pokazaliśmy na rysunku:



As to jeden punkt, pozostałe karty mają takie wartości, jakie są na nich wydrukowane. A teraz spróbuj tak je wszystkie poukładać, aby suma wartości kart, składających się na każdy bok prostokąta, zawsze wynosiła 18.

Jedno z rozwiązań znajdziesz w rogu następnej strony!



ZRÓB TO SAM

GAZETOWA PALMA

Weź arkusz papieru z gazety i zwiń go w rulonik.



Przyklej do niego drugi arkusz i zwijaj dalej.

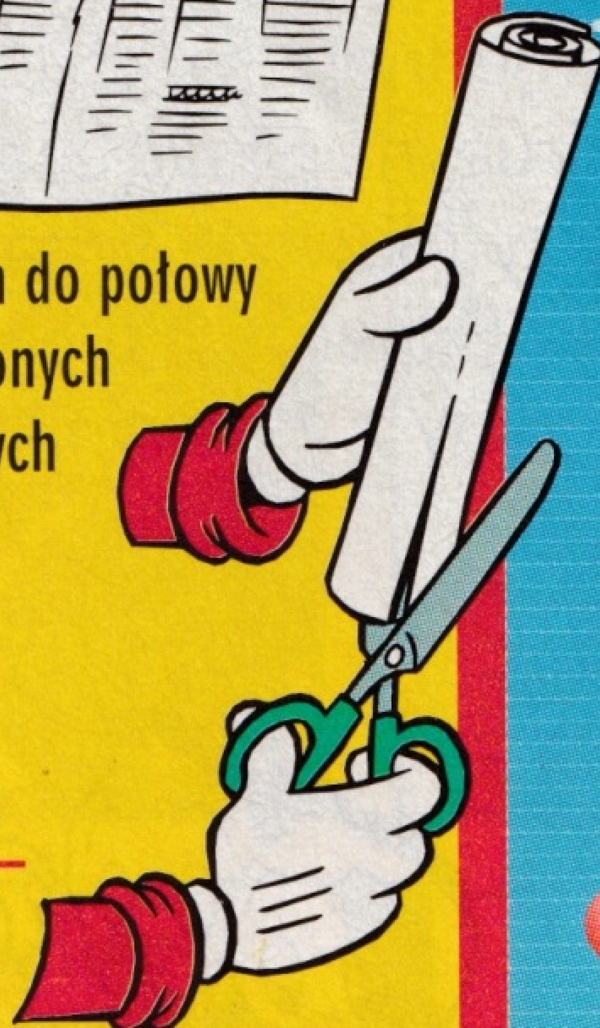


Aby zabezpieczyć gotowy rulon przed rozwijaniem, zlep go kawałkami plastra.



Rozetnij rulon do połowy wzdłuż czerwonych linii pokazanych na rysunku.





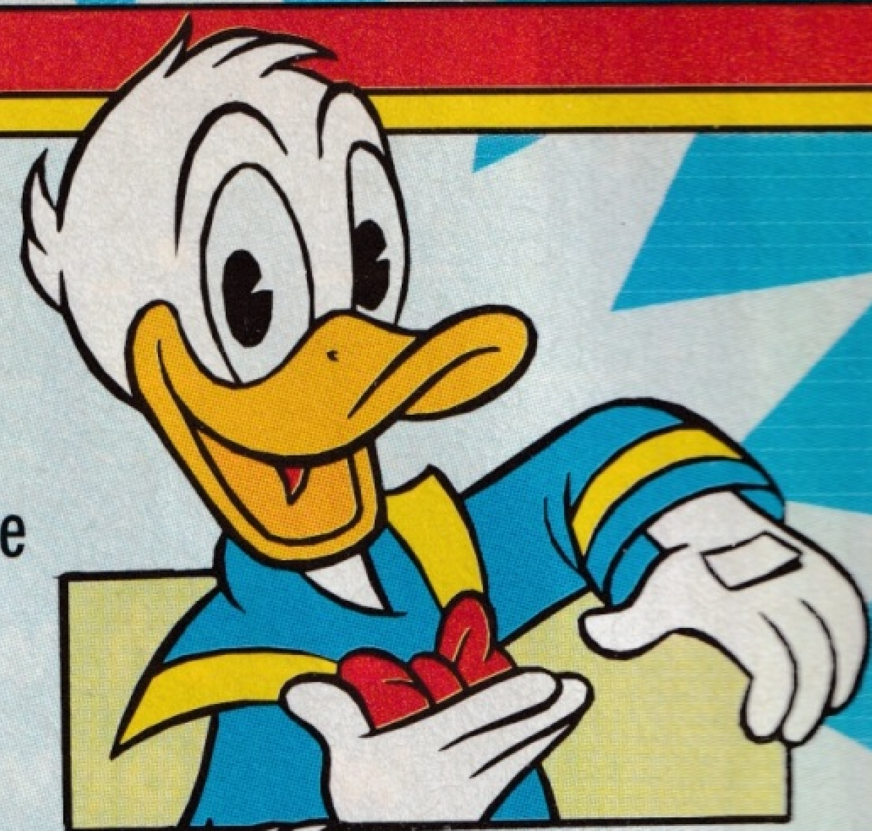
Złap za rozciętą część ruloniku. Chwyć jeden z pasków znajdujących się wewnątrz rolki. Powoli pociągnij go do góry.

Proszę bardzo! Na twoich oczach (i naturalnie na oczach twej zdumionej publiczności) zaczyna wyrastać gazetowa palma!



TRIK TYGODNIA

SUPERCHUCH



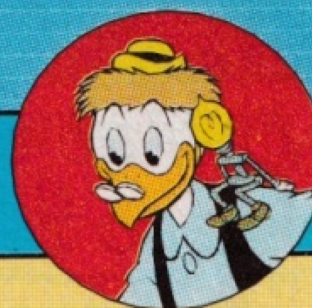
Weź mały kawałek papieru i połóż go sobie na grzbiecie dłoni.



Zakład, że kiedy odwrócę rękę, papierek nie spadnie? Oczywiście, nie będę go przytrzymywał drugą dłonią.

Trik:
Obracając rękę, delikatnie dmuchaj na papierek!

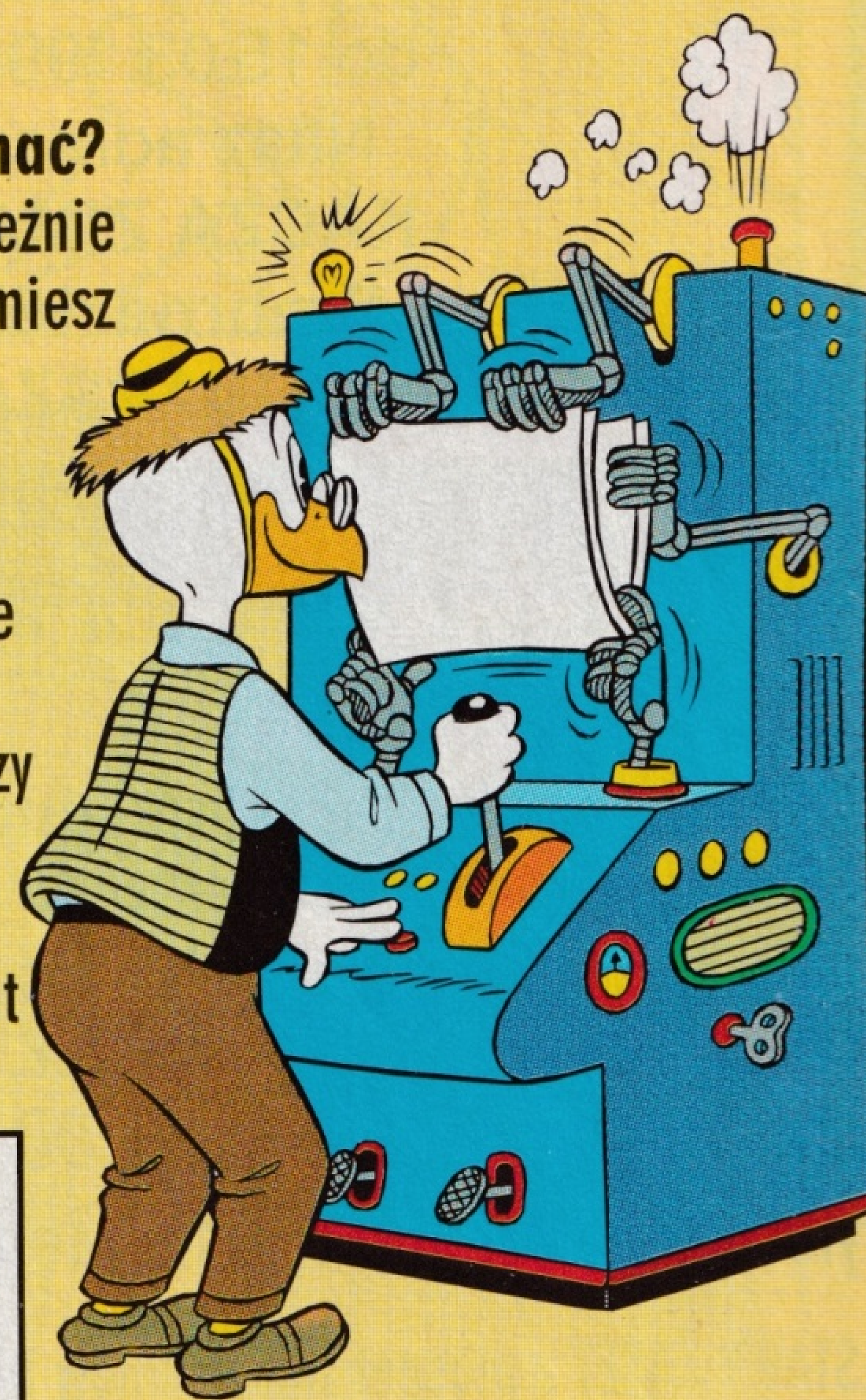
EKSPERYMENTY Z DIODAKIEM



PRZEGIĘCIE

Weź kartkę papieru i złóż ją na dwoje. Potem złóż jeszcze raz i jeszcze raz...

Jak myślisz: **Ile razy mógłbyś ją tak zginać?** Oto odpowiedź: niezależnie od tego, jak dużą weźmiesz kartkę, zawsze tylko **9** razy. Sprawdź to z jakimś większym arkuszem – prawda, że nie dajesz rady? (Nie martw się – więcej razy nie złoży papieru nawet zbudowany przez Diodaka Automat Do Zginania Kartek).



Po dziewiątym złożeniu, arkusz będzie miał aż 512 warstw. Więcej się już po prostu nie zmieści!

GRA NA WOLNĄ CHWILĘ

KUBKOWA RULETKA

Na stole stoi kilka takich samych kubków odwróconych do góry dnem. Pod każdym z nich leży papierowa kuleczka w innym kolorze (mogą to być też kamyczki albo piłeczki pingpongowe).

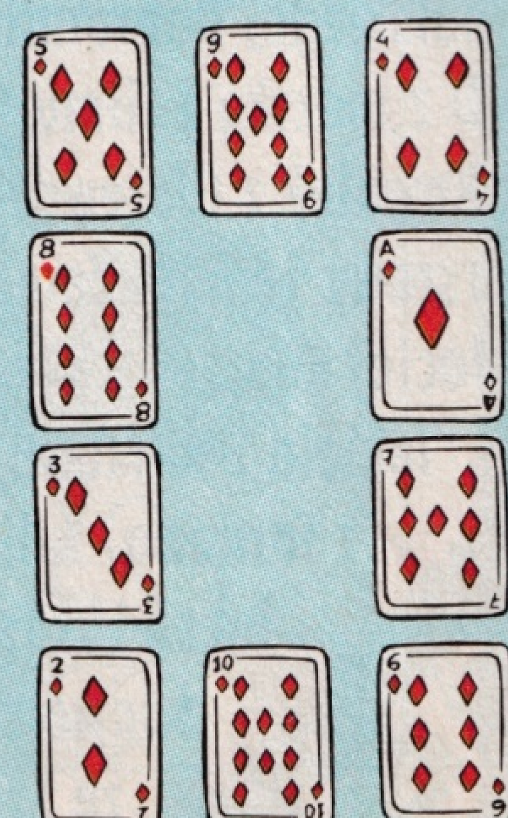
Jeden z was, tzw. krupier, podnosi kubki do góry, tak aby wszyscy mogli zobaczyć, jaka kuleczka leży pod każdym z naczyń.

Wszystko jasne? Teraz krupier miesza kubki. Zadanie dla graczy: trzeba odgadnąć, pod którym pojemniczkiem leży kuleczka w danym kolorze – np. niebieska, i.t.d.



– Proszę wybaczyć, panie kierowniku, ale w tym miesiącu nie dostałem premii...
– Wybaczam panu!
Agata Czuryło z Gdyni

ROZWIĄZANIE ZAGADKI Z HACZYKIEM



To jedno z możliwych rozwiązań.

ZIMOWY KONKURS LETNIA NAGRODA!



Tydzień wakacji w Norwegii dla dwóch osób!

Niesamowite fiordy! Łodzie wikingów! Muzeum wypraw polarnych! Tajemniczy rejs Kon-tiki!

Aby wziąć udział w konkursie, musisz rozwiązać zadania z czterech numerów „Kaczora Donalda" (5, 6, 7, 8). Na kartkę pocztową naklej cztery kupony konkursowe z tych numerów. Nie zapomnij o podaniu swojego adresu i telefonu (jeśli go masz). Na kartki z odpowiedziami czekamy do 15.03.1998.
Nasz adres:
KACZA ZIMA,
Srebrna 16,
00-810 WARSZAWA

ZADANIE KONKURSOWE 4

Oto wielki mecz hokejowy. Sknerus i Dyzio grają w jednej drużynie przeciwko Hyziowi i Zyziowi. Aktualnie drużyna Sknerusa prowadzi 6:4, przy czym Dyzio strzelił trzy razy tyle bramek, co Zyzio, a Hyzio strzelił tyle goli, co Sknerus. Po ile bramek strzelił każdy z zawodników?



ROZWIĄZANIA KONKURSU „HERKULES"



Rozwiązaniem diagramu jest hasło CENTAUR.
Filoklet wyląduje w odległości 20 km.
Ze starożytną Grecją nie mają nic wspólnego: BARCELONA, BATMAN, BAZYLISZEK, ODYN.

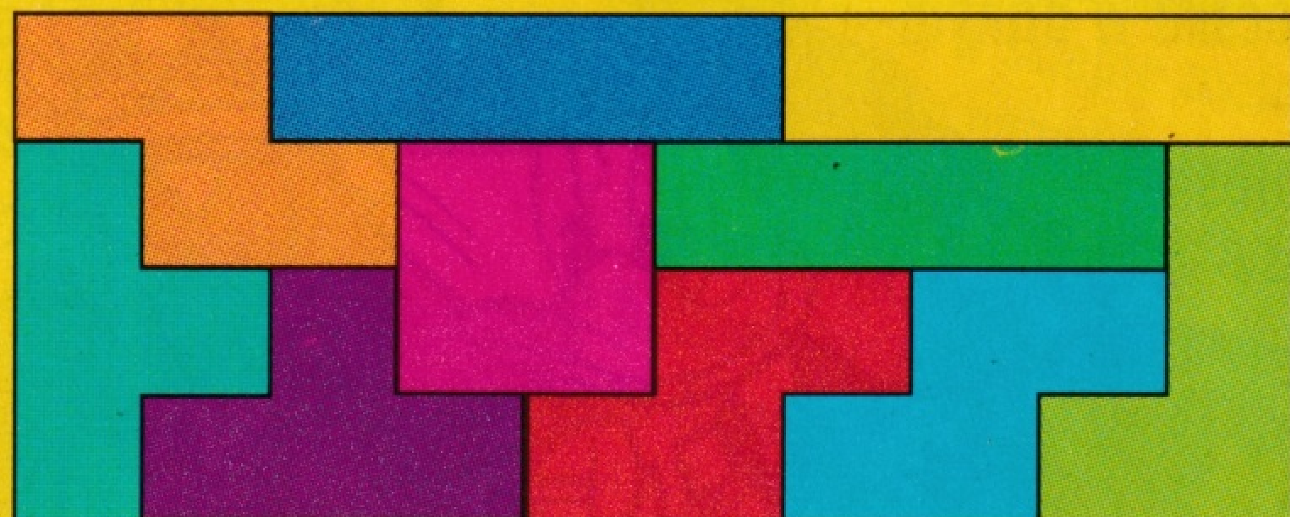
Główną nagrodę WYCIECZKĘ DO GRECJI DLA CZTERECH OSÓB wylosowały: Magda i Kasia Mętel z Bochni.

ZESTAWY KASET z piosenkami z filmów Disney'a otrzymują:
Michał Stulgis z Białegostoku, Łukasz Alwast z Warszawy, Asia Heba ze Swarzędza, Łukasz Strabel z Bydgoszczy, Mateusz Żuchowski z Łodzi, Piotr Leszczyński z Suwałk, Patryk Kafel z Kowar, Magdalena Wildanger z Gorzowa Wielkopolskiego, Dobromiła Górczyńska z Warszawy, Lena Półtorak z Kalisza.
PŁYTY CD z muzyką z filmu „Herkules" otrzymują:
Robert Kawałek z Olszewa-Borek, Maciej Kowalski z Krajenki, Paulina Dzienio z Warszawy, Marcin Zemczak z Bielska-Białej, Joanna Smoleńska z Gdyni, Maciej Kupczyk z Wrocławia, Zuzia Borucka z Sopotu, Julita i Kasper Tekiela z Krakowa, Sylwia Jakubowska ze Świebodzina, Wojciech Witek z Tarnowa, Julia Wójcik z Krakowa, Marcin Zinkiewicz z Lublina, Jacek Łukaszewski z Białegostoku, Kamil i Sebastian Lipińscy z Jaworzna, Ania Michałowska z Michalina, Patryk Wysocki ze Szczecina, Mateusz Kreft z Gdyni, Gaweł Liszkowski z Zakopanego, Łukasz i Mikołaj Szymiec z Poznania, Kasia Rubik z Wrocławia.

ROZWIĄZANIA KONKURSU „MYSZ KOMPUTEROWA"



1. SAPER – na pokazanym terenie zostało ukrytych 17 min.
2. SIEĆ – do połączenia ze sobą 6 komputerów Sknerus potrzebuje 15 kabli.
3. WIRUS – w poprawnym tekście literka H występuje 2 razy.
4. TETRIS



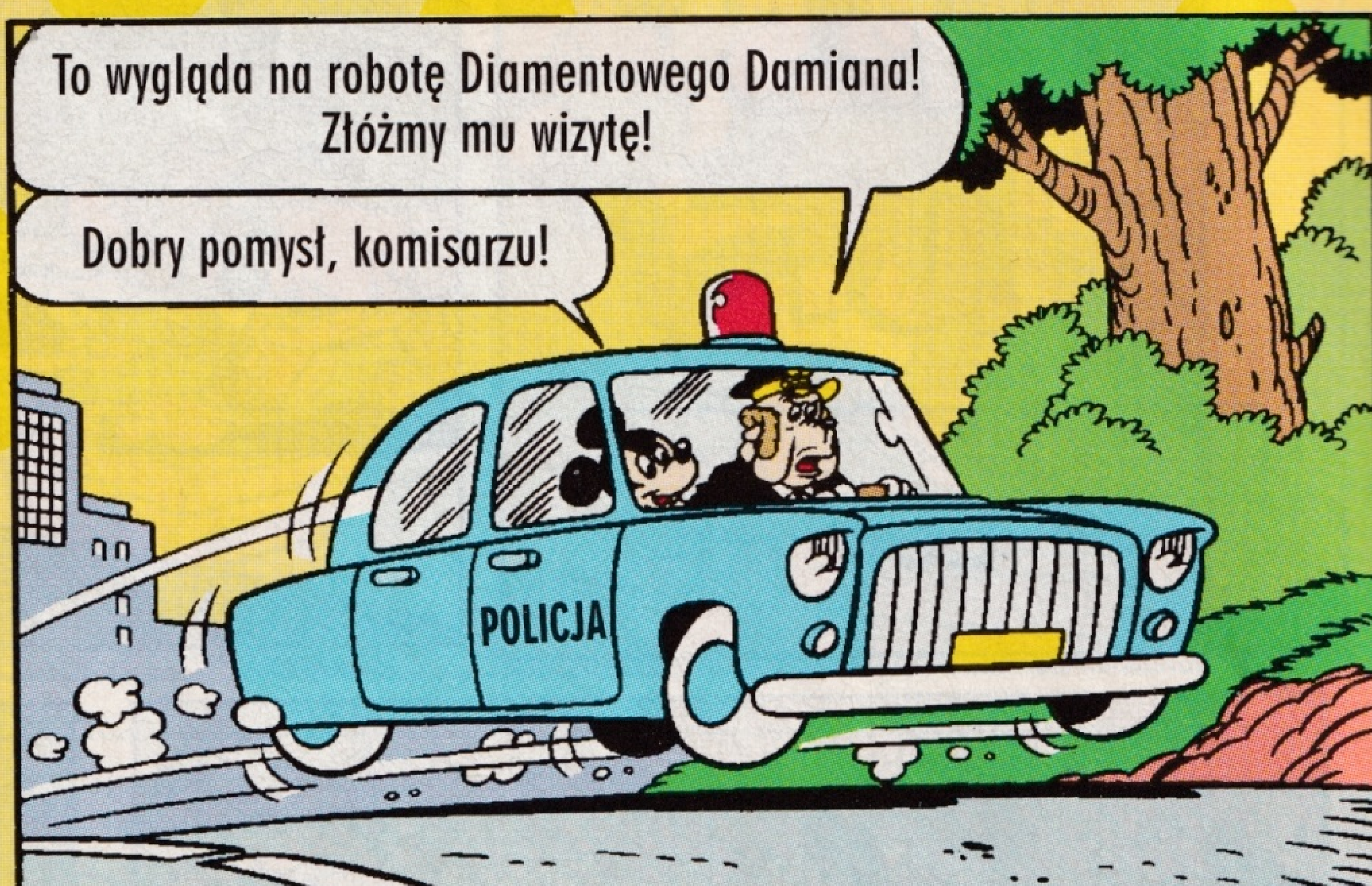
KOMPUTER OPTIMUS I ZESTAW GIER KOMPUTEROWYCH WYGRAŁ: PRZEMEK TRACZ Z OLKUSZA.



ZAGADKI MIKIEGO

KUKUŁECZKA KUKA













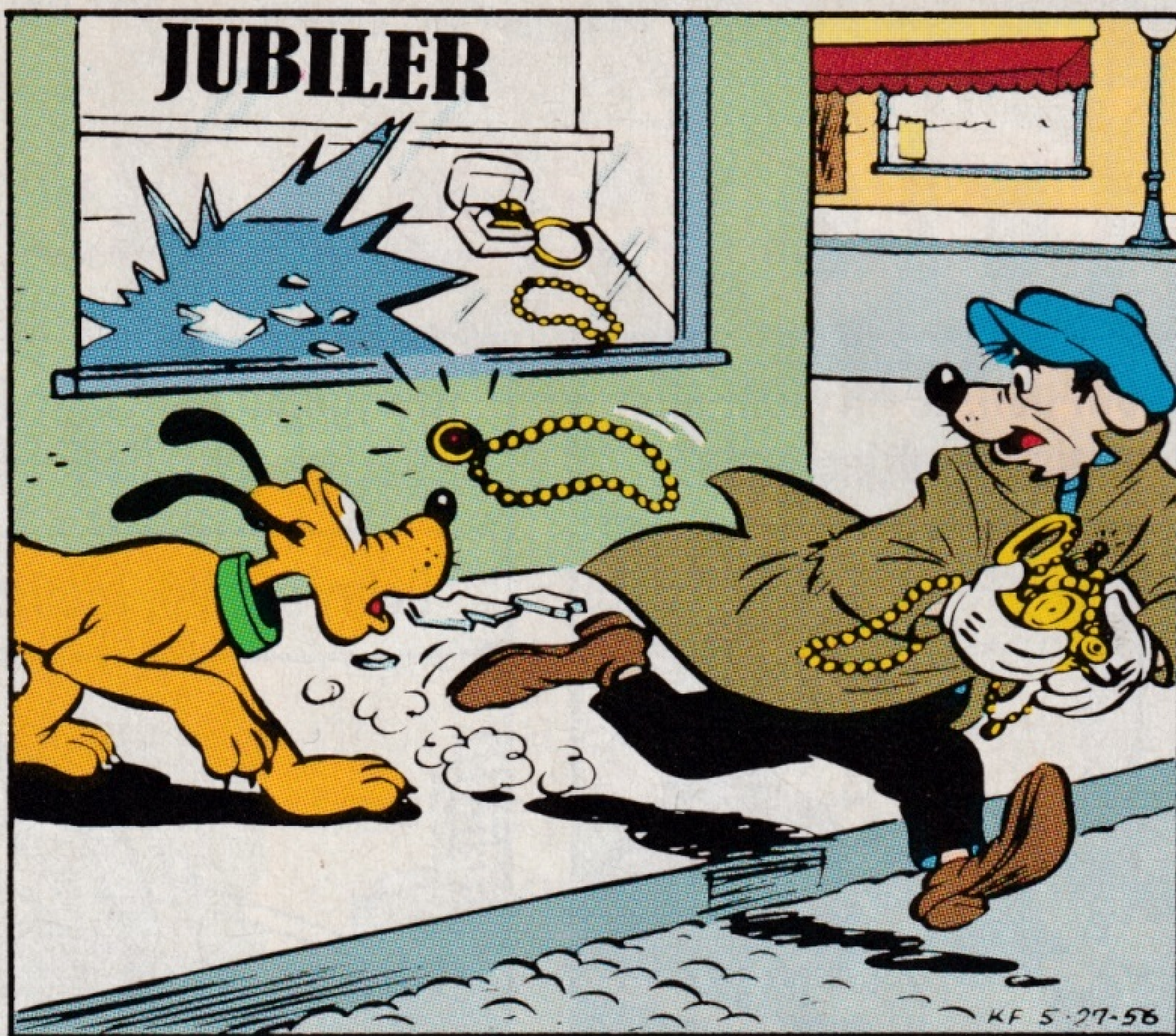


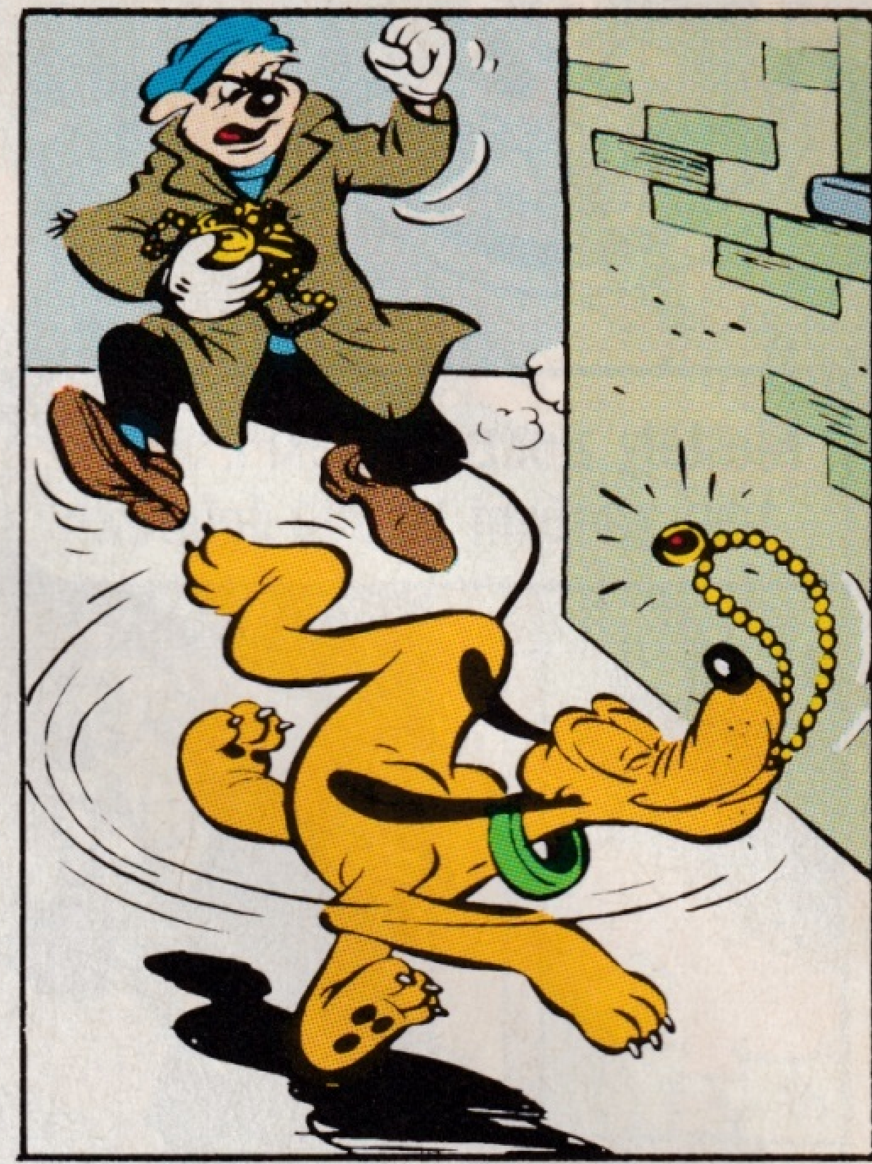
ODPOWIEDŹ: Diamentowy Daniel kłamie. Kukułki nie zakładają gniazd, tylko podrzucają jajka innym ptakom!

WALT DISNEY

PIES PLUTO

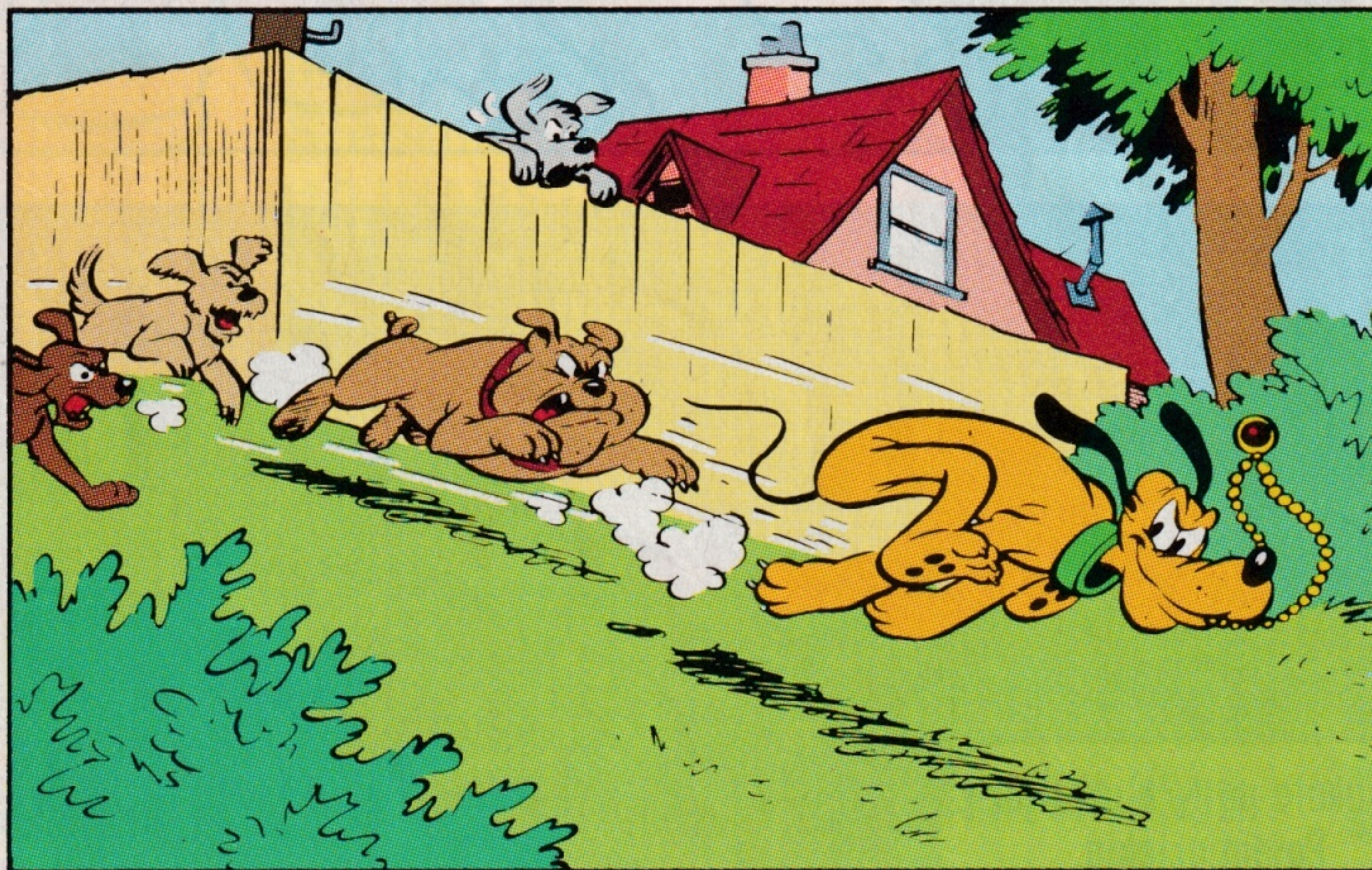
Leń

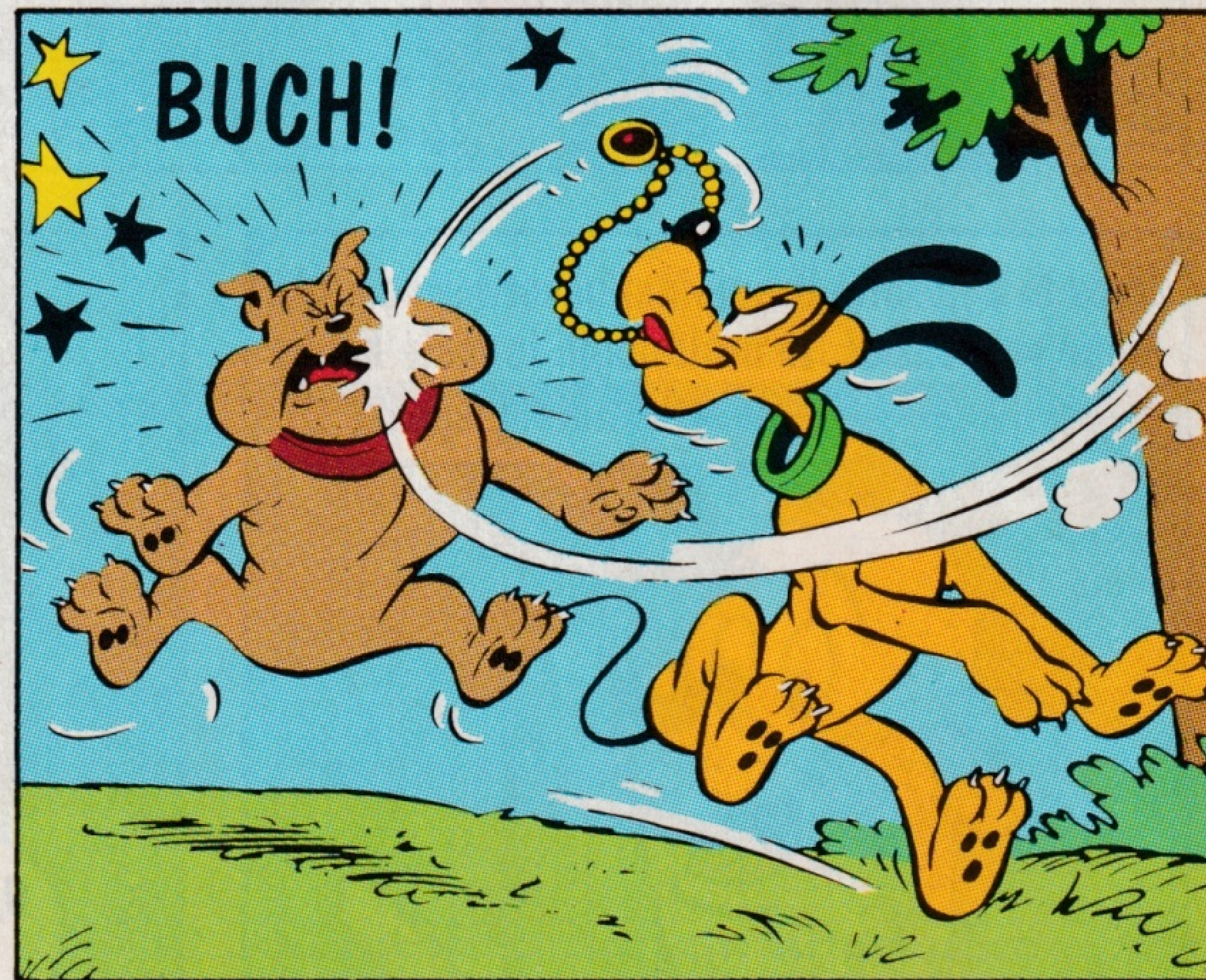


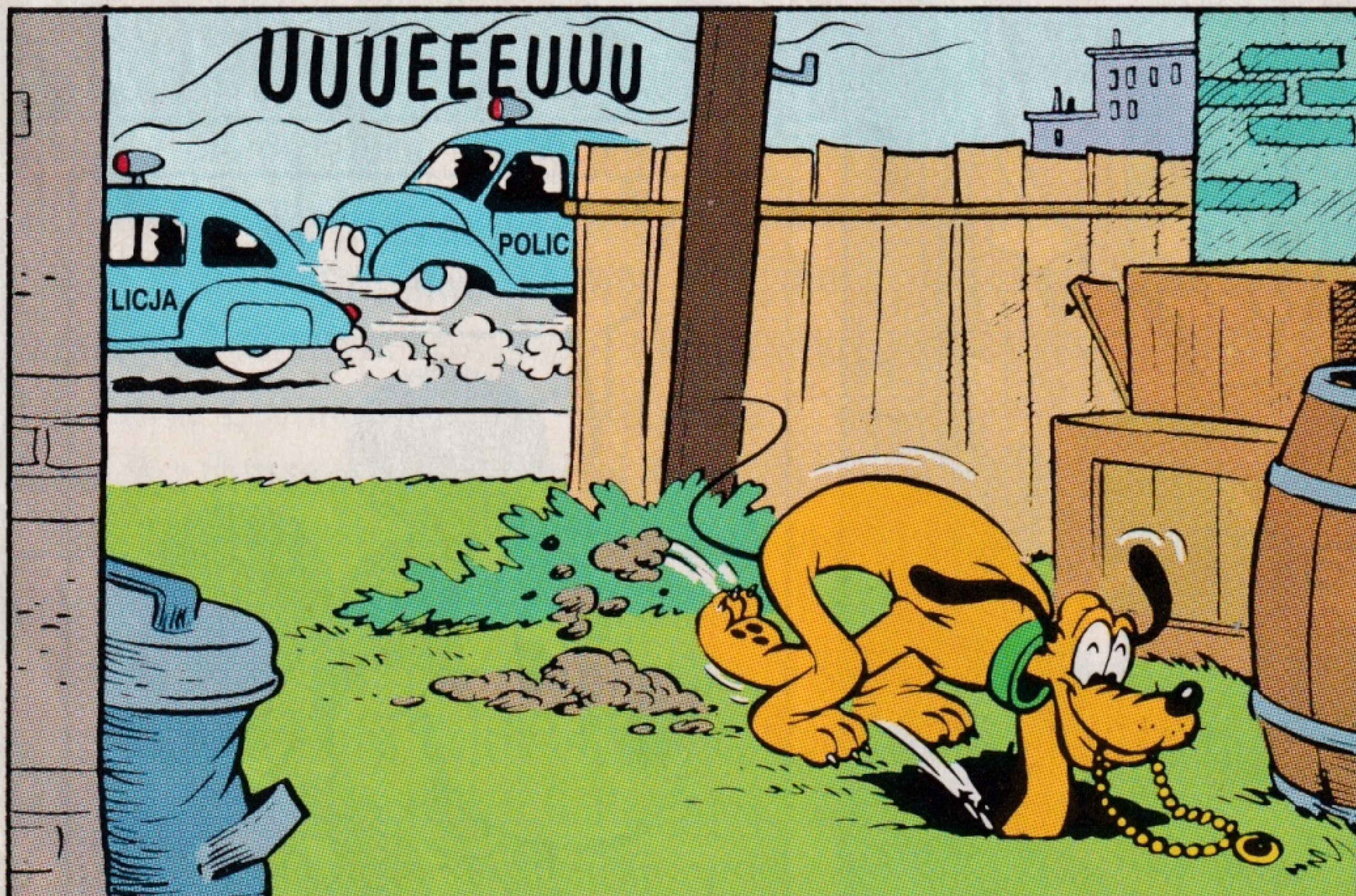














Walt Disney

KACZOR DONALD

Fatalne skutki nałogu

H 9516





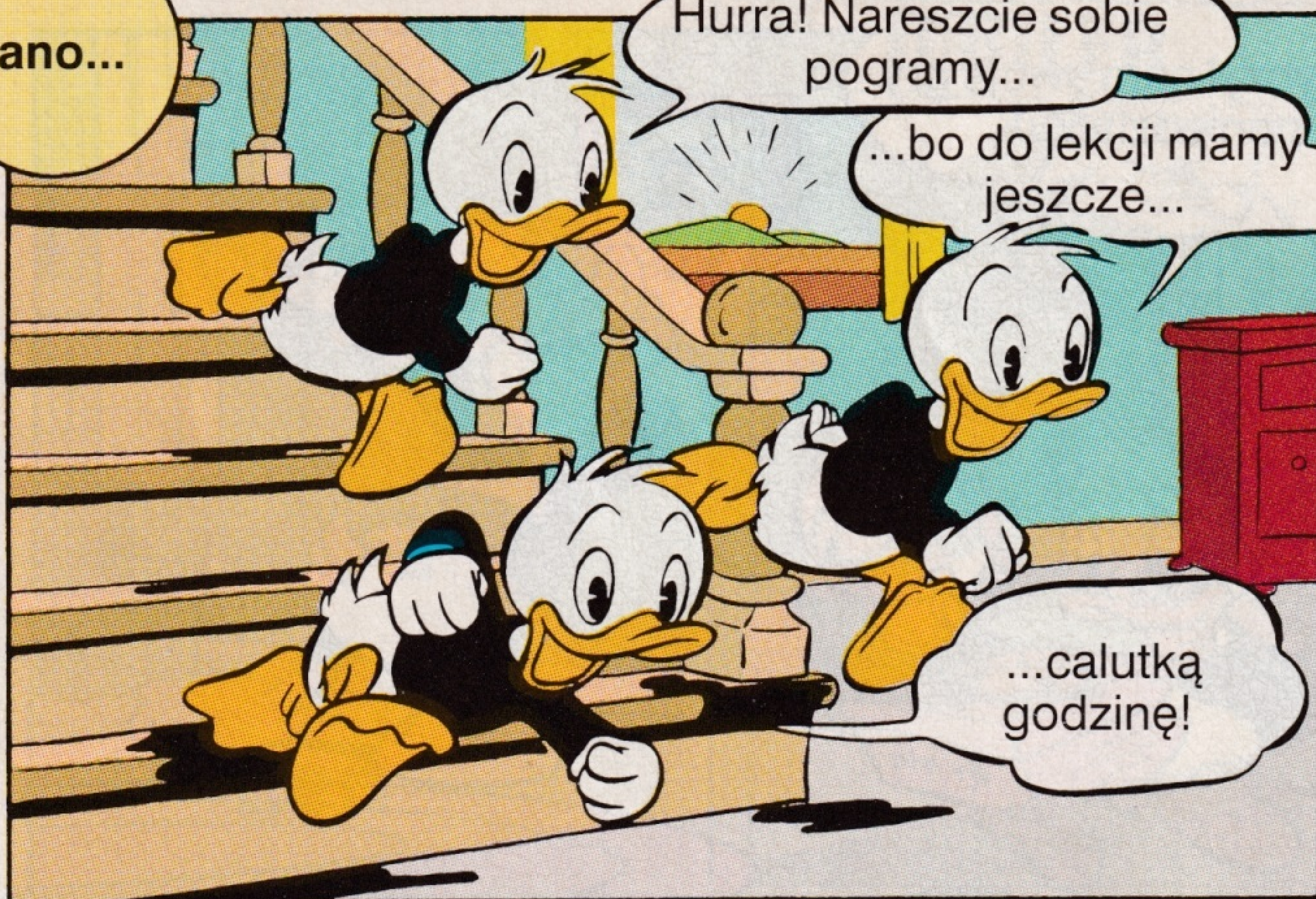








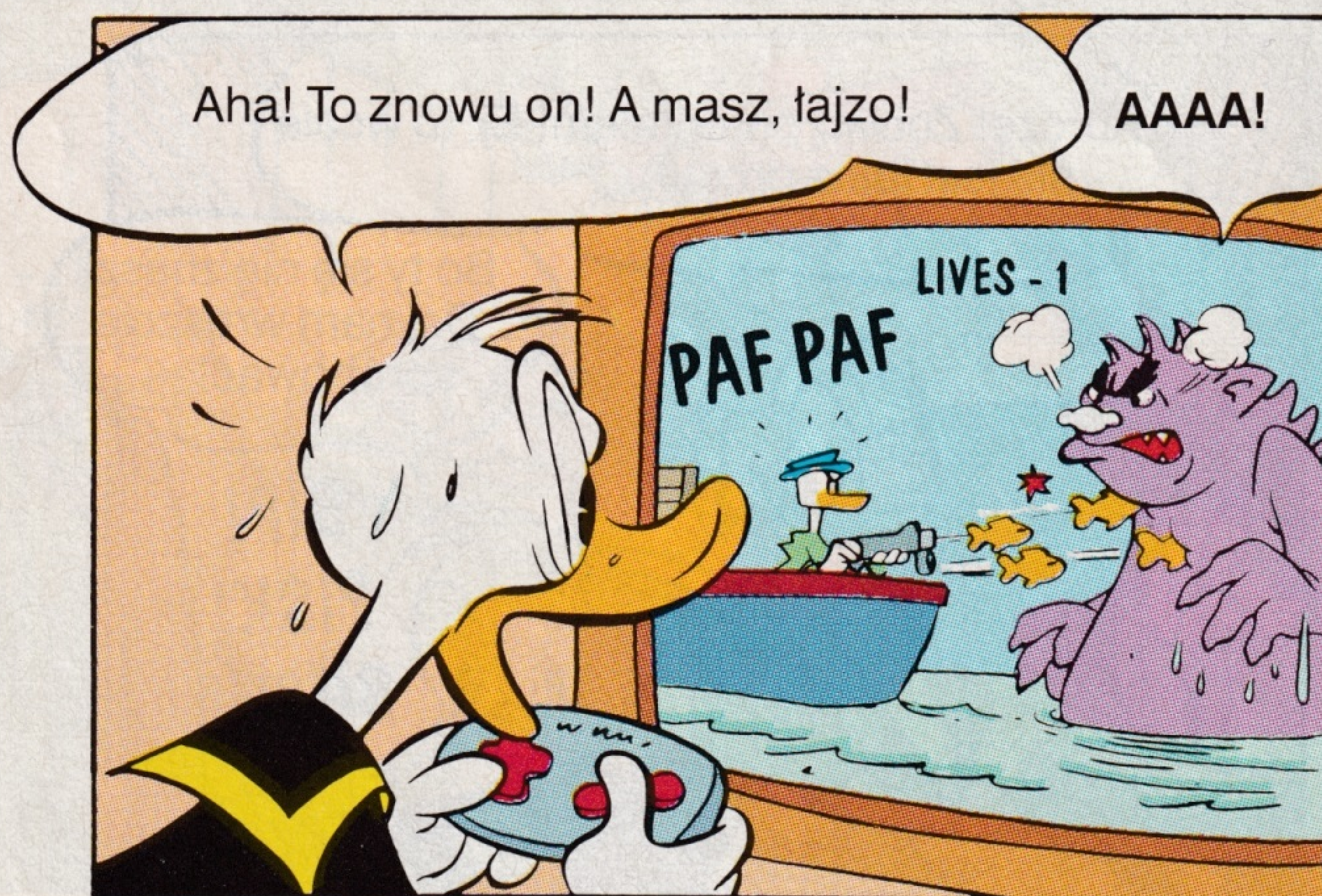



Rano...
Hurra! Nareszcie sobie pogramy...
...bo do lekcji mamy jeszcze...
...calutką godzinę!


KWA! Wujek zerwał się wcześniej niż my!
Co? Ejże, chyba już najwyższy czas, żebyście poszli do łóżka?


Ty naprawdę siedziałeś przy tej grze całą noc?
Grze? Phi, to nie jest byle gra! To walka na śmierć i życie!
BIP BIP BIP
I ZNOWU PRZEGRAŁEŚ, FAJTŁAPO


Fatalnie! Nawet wołami nie odciągniemy go sprzed ekranu! Możemy spokojnie iść do szkoły...
Może po południu wreszcie się dorwiemy...


Aha! To znowu on! A masz, łajzo!
AAAA!
LIVES - 1
PAF PAF


Szlag! Znowu skończyły mi się ryby! Zawsze się tak dzieje, kiedy już prawie wygrywam!
Muszę się dowiedzieć, jak się kończy ta gra!


Rety... już tak późno? Pędzę do roboty!


Nie do wiary, całą noc siedziałem przed telewizorem!
Jak nie będę się pilnował, stracę posadę w puszkowalni ryb!


Pięć minut spóźnienia, Kaczor! Do roboty – **taśma** nie będzie czekała!
Przepraszam! To była kwestia życia i śmierci!


Na pewno istnieje sposób, żeby pokonać tego potwora...
RYBY


Ale mnie ciągle kończą się ryby... Hm... później coś... wymyślę... **CHRRR!**


Jestem nowym dyrektorem! Przyszedłem na inspekcję!
Chętnie pana oprowadzę po zakładzie!


Po chwili...
Na naszym wydziale zajmujemy się puszkowaniem ryb! Zatrudniamy tu wybitnych fachowców! Wszystko chodzi jak w zegarku!


To bardzo **wdzięczna** praca! Czujemy się tu jak **ryby w wodzie!**


I nic dziwnego! Cała załoga zna się na robocie!
Czyżby? A ten **śpioch** co tu robi?


Pobudka, Śpiąca Królewno! Chyba wiesz, że ryba **sama** do puszki **nie wpłynie?!**


Do roboty! Nie płacimy ci za **spanie!**
AAAA! Komputerowy potwór!


Ty podły **taki i owaki!** Tym razem cię rozwalę!
PLASK!

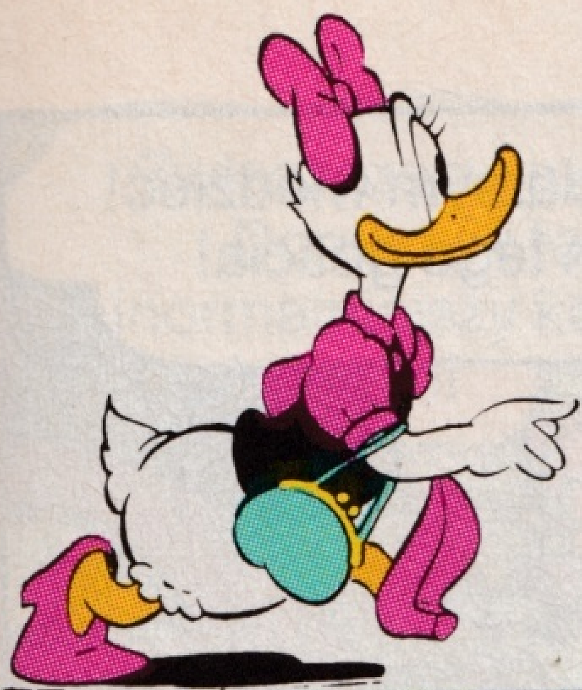

I na pewno nie zabraknie mi ryb! **A masz!** A...
...masz!
Ten kaczor oszalał! Wyrzućcie go!


Wynocha! Czuj się **zwolniony!**
KOPS!
AJ!


Kiepsko... Znowu mnie poniosło...


Potem...
Wujku, Hyzio doszedł do ostatniego poziomu! Chodź – zobaczysz, jak to się kończy!

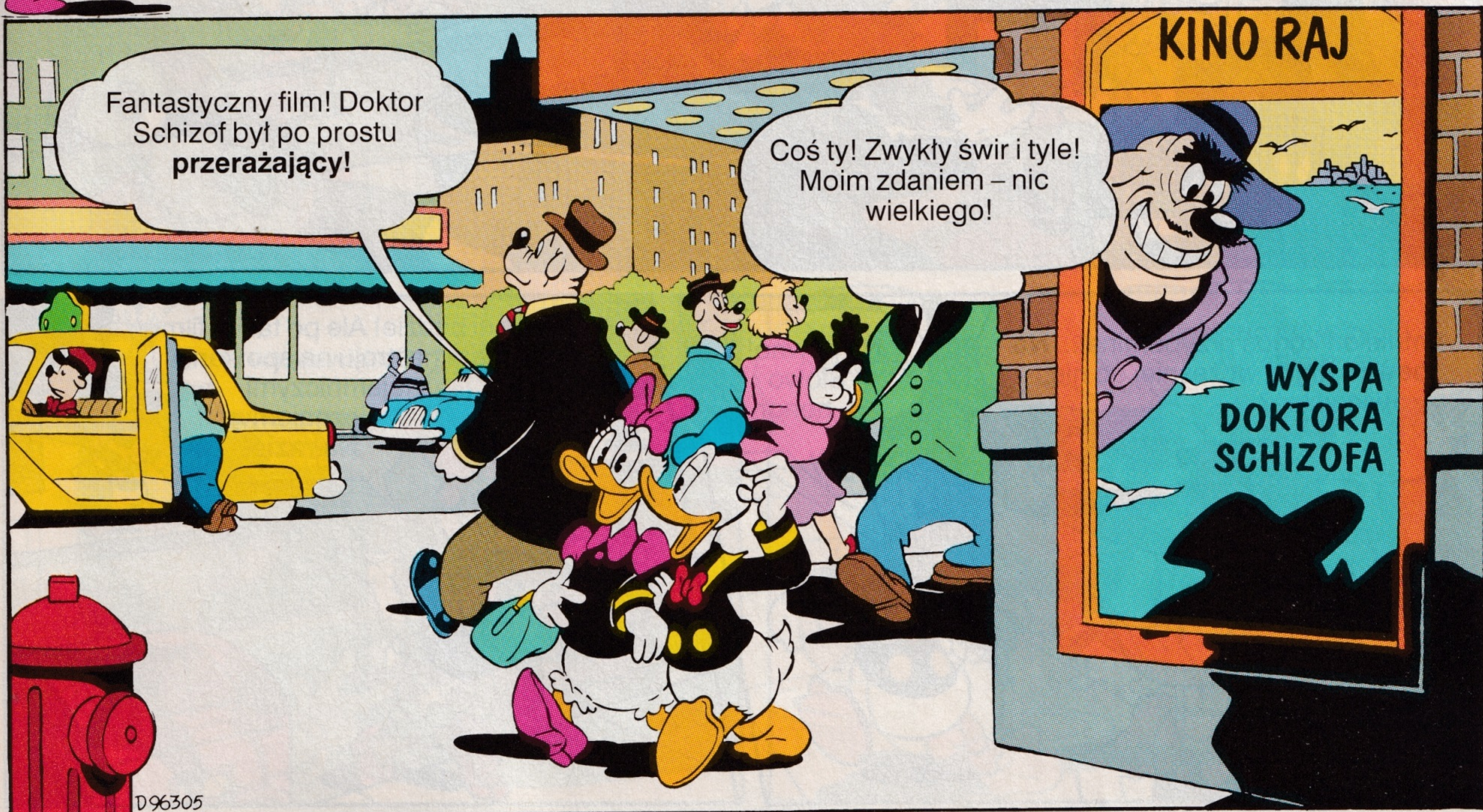

Ja już **wiem,** jak to się kończy!
Żałosny złom! Krzemowy rzęch! **PRECZ Z NIM!**
TRZASK! ZGRZYT!
Ech, wujek miał rację!
Gry telewizyjne fatalnie wpływają...
...na dziecięcą psychikę!



Walt Disney

KACZOR DONALD

Obłęd












Czy zabawa była udana, panie senatorze?
Jeszcze jak! Udawanie znerwicowanego szpiega to znakomity sposób, żeby odprężyć się po całym dniu nudnego polityki kowania!
Sam chciałbym wiedzieć! Nie znam tego gościa!


A mnie on kogoś przypominał... **Na pewno** nigdy wcześniej go nie widziałeś?
Na pewno! Słowo honoru!
4123


Niech ci będzie! Ale po takim filmie nie mam nastroju na spotkania z tajemniczymi nieznajomymi! **Na razie!**


Kurczę! Nie cierpię takich sytuacji!
Od tego zawsze dostaję – hyk! – czkawki!


Wkrótce...
Do licha – hyk! – wszystkie lekarstwa – hyk! – na nic! Muszę znaleźć – hyk! – coś **skuteczniejszego!**


Oho, tego jeszcze – hyk! – nie próbowałem! Tak – hyk! – nie obejdzie się bez...
FARMACJA DLA HOBBYSTÓW


Dlaczego ten nieznajomy tak mnie zaniepokoił? Donald pewnie myśli, że zwariowałam... i najgorsze, że chyba **ma rację!**













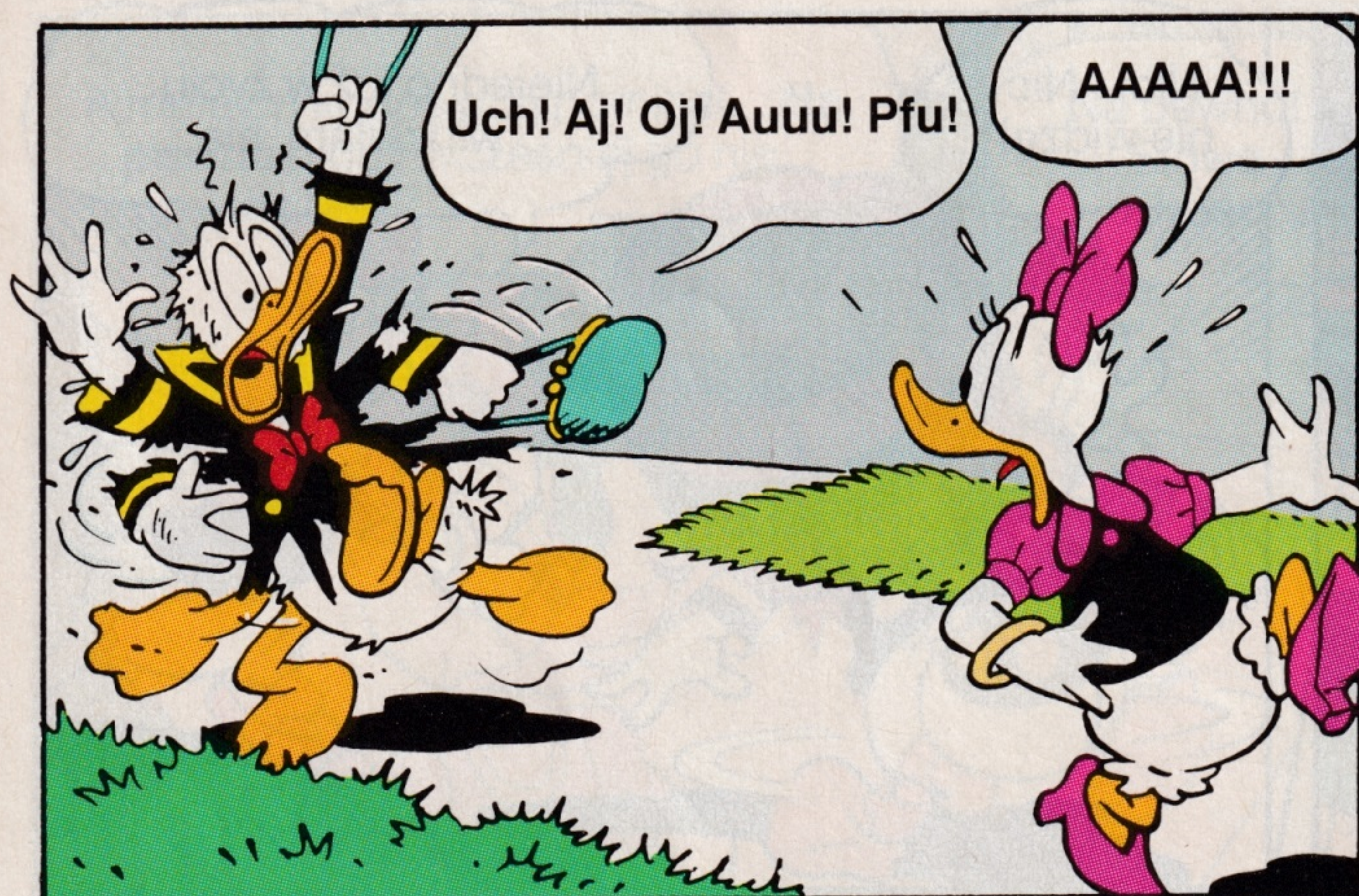




UWAGA!!!! PRENUMERATA KACZORA DONALDA!!!! Nic nie płacisz za dostarczanie pisma do domu. Co tydzień przyniesie ci je listonosz! Aby zaprenumerować „Kaczora Donalda" na trzy miesiące (13 numerów), należy wpłacić 37,70 zł na konto: FAT P.H.U. ul. Gluszca 6, 02-859 Warszawa, PBK III O/W-wa, 11101024 – 971889 – 2720 – 3 – 42.















Na odwrocie przekazu wpisz drukowanymi literami: KACZOR DONALD i numer, od którego chcesz rozpocząć prenumeratę. Musisz zamawiać numery przynajmniej z miesięcznym wyprzedzeniem (4 numery) – na przykład jeśli w kioskach jest numer 8, to możesz zacząć prenumeratę od numeru 12). Drukowanymi literami napisz swój adres, imię, nazwisko. Nie odpowiadamy za błędnie lub niewyraźnie wypełnione kupony.



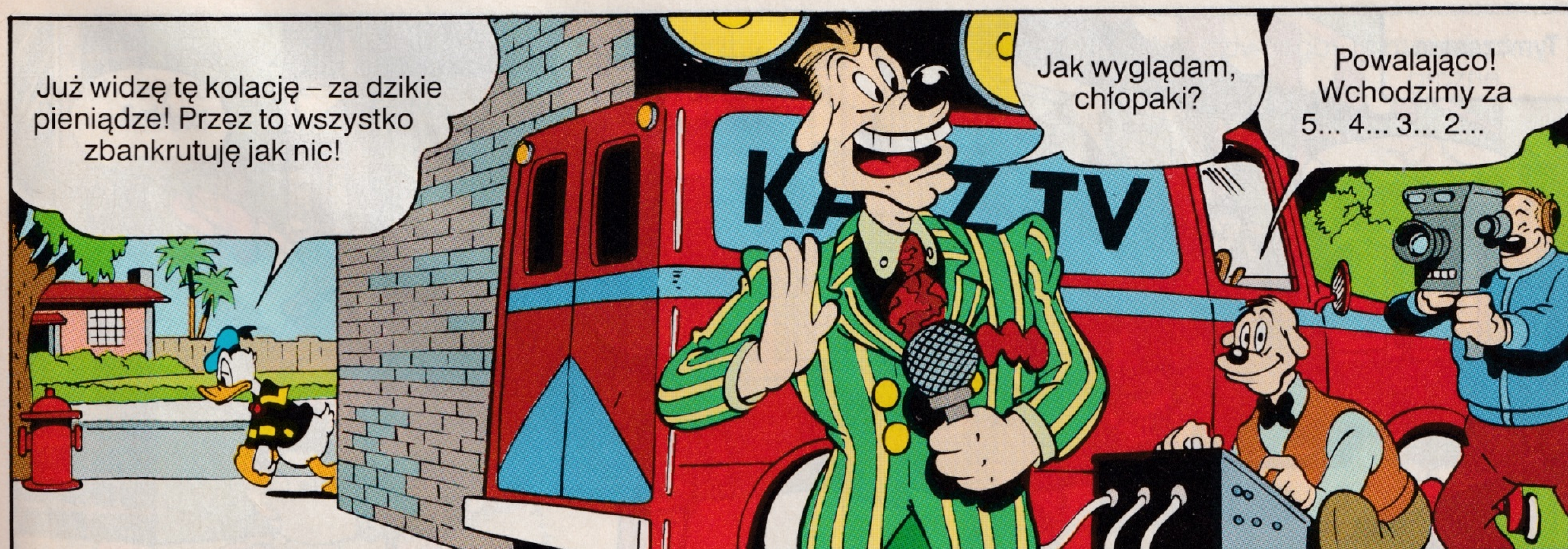












Uprzedzamy, że egzemplarze mogą przychodzić z tygodniowym opóźnieniem w stosunku do sprzedawanych w kioskach.
Wszelkie pytania i reklamacje można zgłaszać telefonicznie pod numer: (0-22) 643-62-65 w godzinach 9-15.


Dzień dobry państwu! Mick Mack wita w kolejnym odcinku teleturnieju **„Zrób to dla pieniędzy"!**


Zaczynamy poszukiwania pierwszego uczestnika!


Witaj, przyjacielu! Zadam ci tylko jedno pytanie: czy **zrobisz to dla pieniędzy?**
Ale co?


Dowiemy się już wkrótce! Wyglądasz mi na odważniaka bez zahamowań...


...zwłaszcza gdy w grę wchodzi **tysiąc dolarów!** Co ty na to?
SZUST! SZUST! SZUST!
Ten facet jest tak **fałszywy** jak jego **tupecik...** ale gotówka jest **prawdziwa!**


Zgoda! Co mam zrobić?
Proszę szanownych państwa – **mamy ochotnika!**


Tymczasem...
Cha, cha, cha!
Ale **bałwan!** Takiego jeszcze nie mieli! He, he!
RTV
Hę?


Co panowie oglądają?
„Zrób to dla pieniędzy"! Boki zrywać!


Dzisiaj wymyślili naprawdę nieziemski numer! I mają wariata pierwszej klasy!
Donald!


On powinien występować co tydzień!
Napierw jest szalony – potem nie – potem...


Już nic nie rozumiem...
Daisy! Myślałem, że poszłaś do domu! Nie uwierzysz, jak ci opowiem...


Idziemy do lekarza! Natychmiast – i ani mru-mru!
SZARPS!
Znowu? Ale czemu?


Panie doktorze, musi pan coś zrobić!
Muszę?


On był w telewizji i zachowywał się jak czubek!
W telewizji! Hm...


Martwię się o niego...
Nic dziwnego! To może być groźne...


WRRR WRRR BIP!
Fale mózgowe nie wykazują zaburzeń oscylacji!
A co to znaczy?


To znaczy, że nie widać żadnych upośledzeń! Być może zachowuje się dziwnie, ale **jest zdrowy na umyśle!**


Należy się dwieście dolarów!
Zapłać, skarbie! **Warto!**


Czy **nareszcie** wierzysz, że jestem normalny? Że nic się ze mną nie porobiło?
Tak powiedział pan doktor!


Ale to się dopiero okaże! Jutro pójdziemy na kolację do Złotej Kaczki i jeśli do tej pory będziesz się zachowywał normalnie, uznam sprawę za zakończoną!


Kurczę! Jeśli znajdę tego typula, na którego wpadliśmy po wyjściu z kina, każę mu zapłacić **wszystkie rachunki!**


Cały następny dzień Donald spędził w pozycji horyzontalnej...
Aaaach! Przed **wielką randką** nie ma jak długi sen!


Rety! Zaspałem! Nie zdążę na szóstą na drugi koniec miasta!

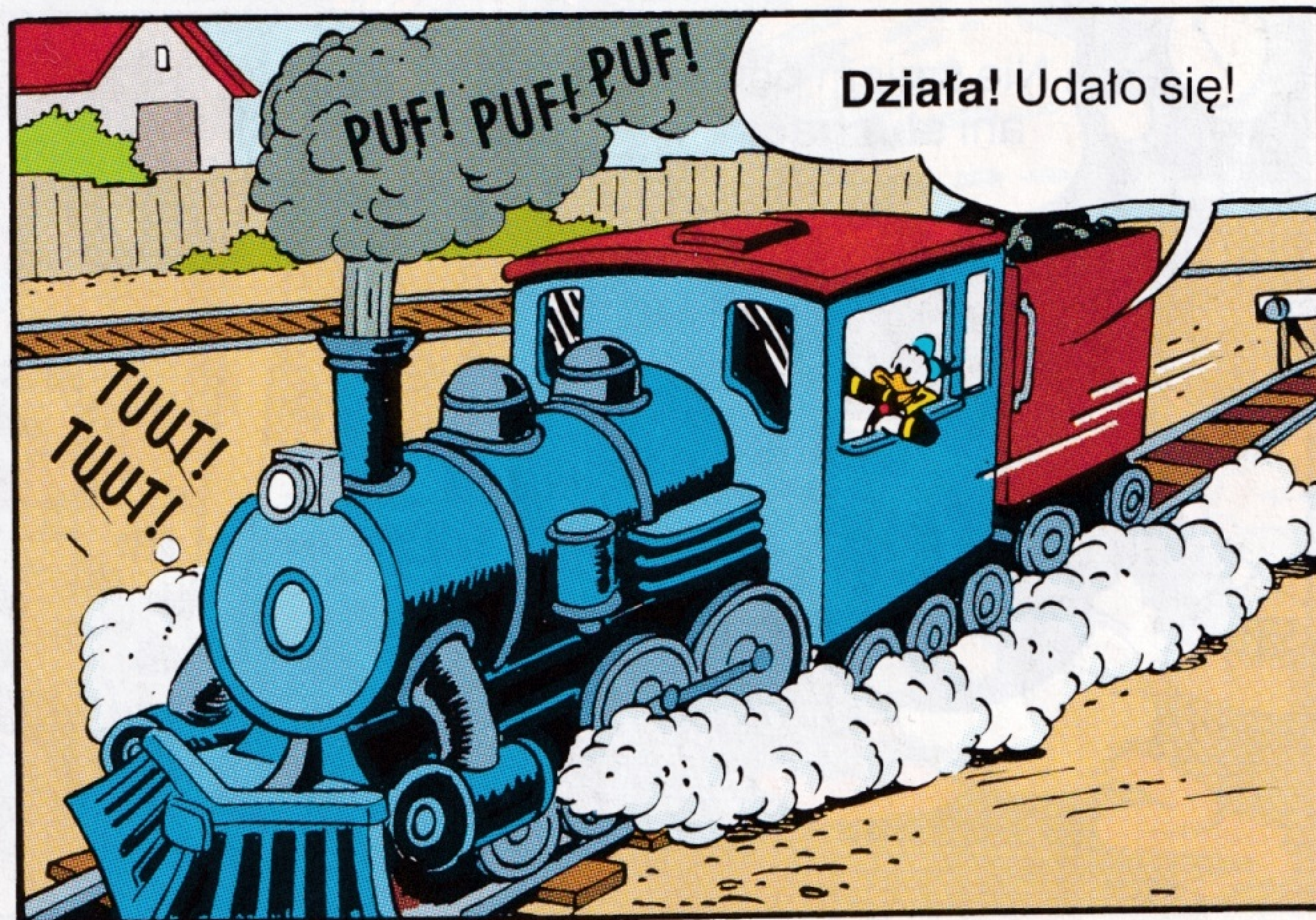

Jeśli się spóźnię, będę musiał codziennie płacić temu konowałowi dwie setki! Już Daisy się o to postara!


Nie! Dlaczego właśnie **teraz?**
PUF!

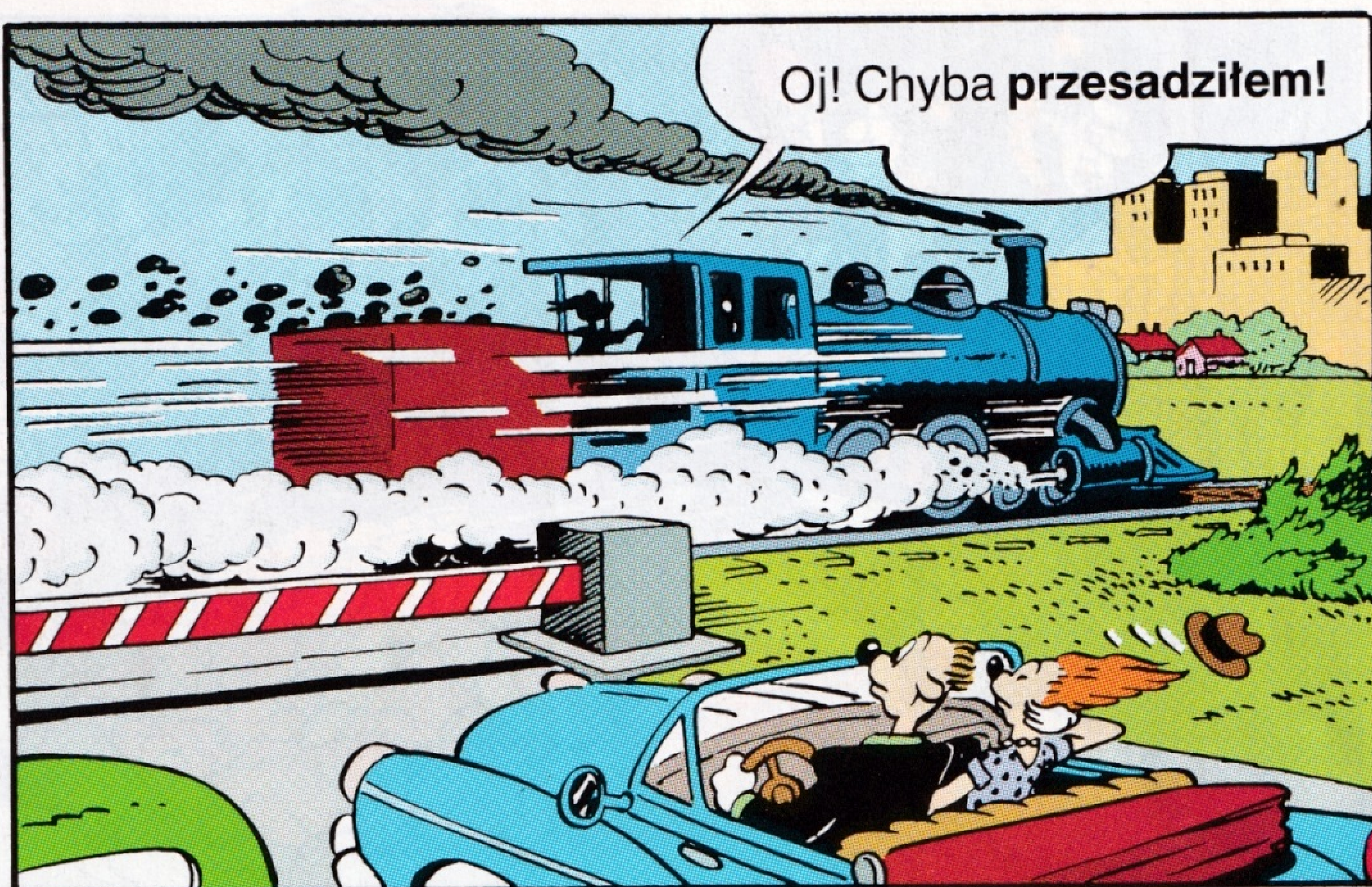

Nawet taksówki nie ma na tym odludziu! To koniec... będę **bankrutem!**


Ha! Gdzieś o tym czytałem!
TAK WYGLĄDAŁA PIERWSZA LOKOMOTYWA, KTÓRA W 1879 ROKU WJECHAŁA NA DWORZEC KOLEI ŻELAZNEJ W KACZOGRODZIE


Linia biegnie tuż koło restauracji! Ciekawe, czy...


PUF! PUF! PUF!
Działa! Udało się!
TUUT! TUUT!


Dorzucimy do pieca i jazda na maksa!
WUCH!


Oj! Chyba **przesadziłem!**


Ha! Dziewiętnastowieczne hamulce – **do niczego**!
BUM!

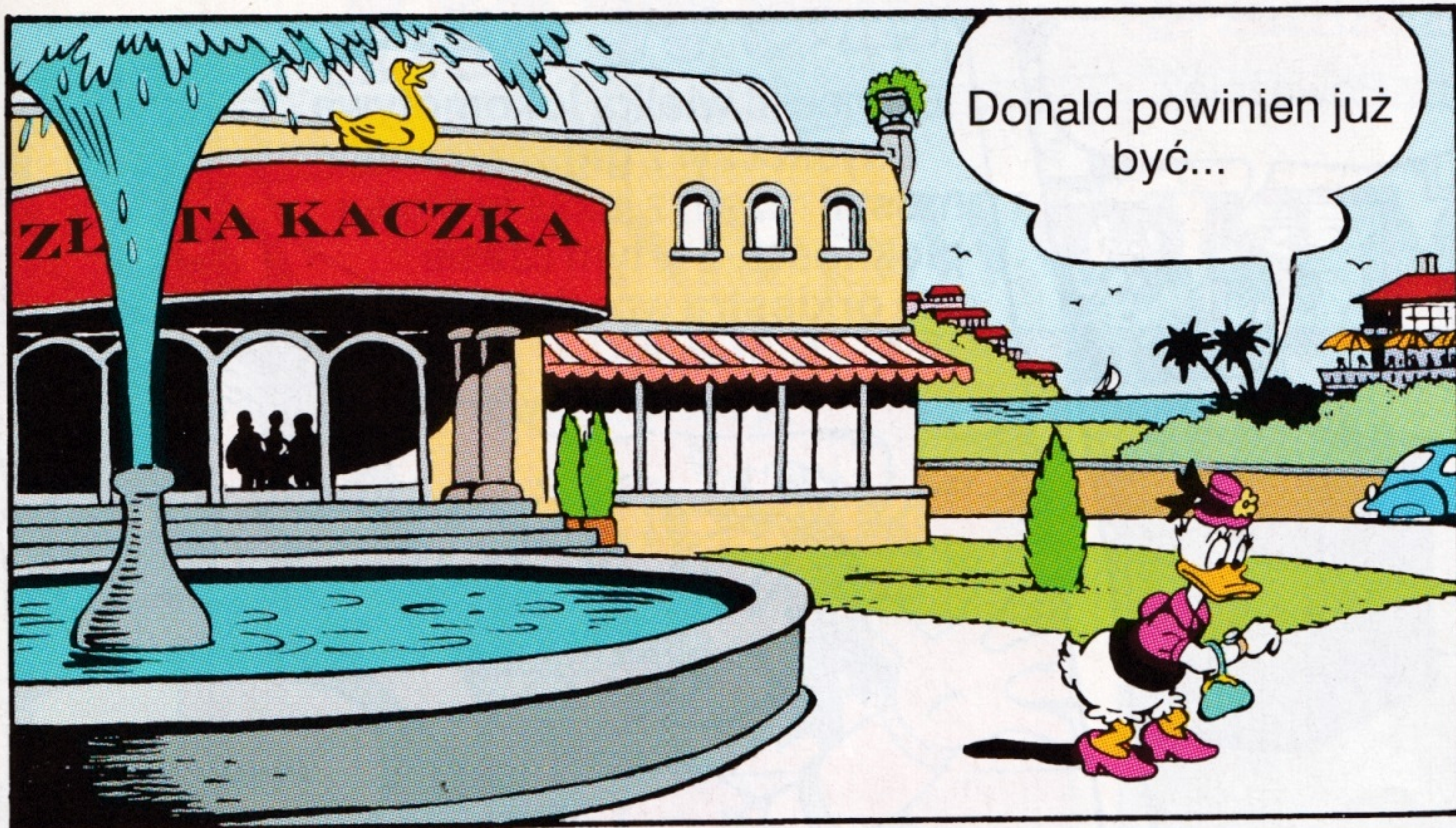

Ratunku! Uciekający pociąg!


Wielkie nieba! Kto tu wpuścił tę durną **paradę?**
MISS KACZOGRODU


Nie śmiem patrzeć... ani **słuchać!**

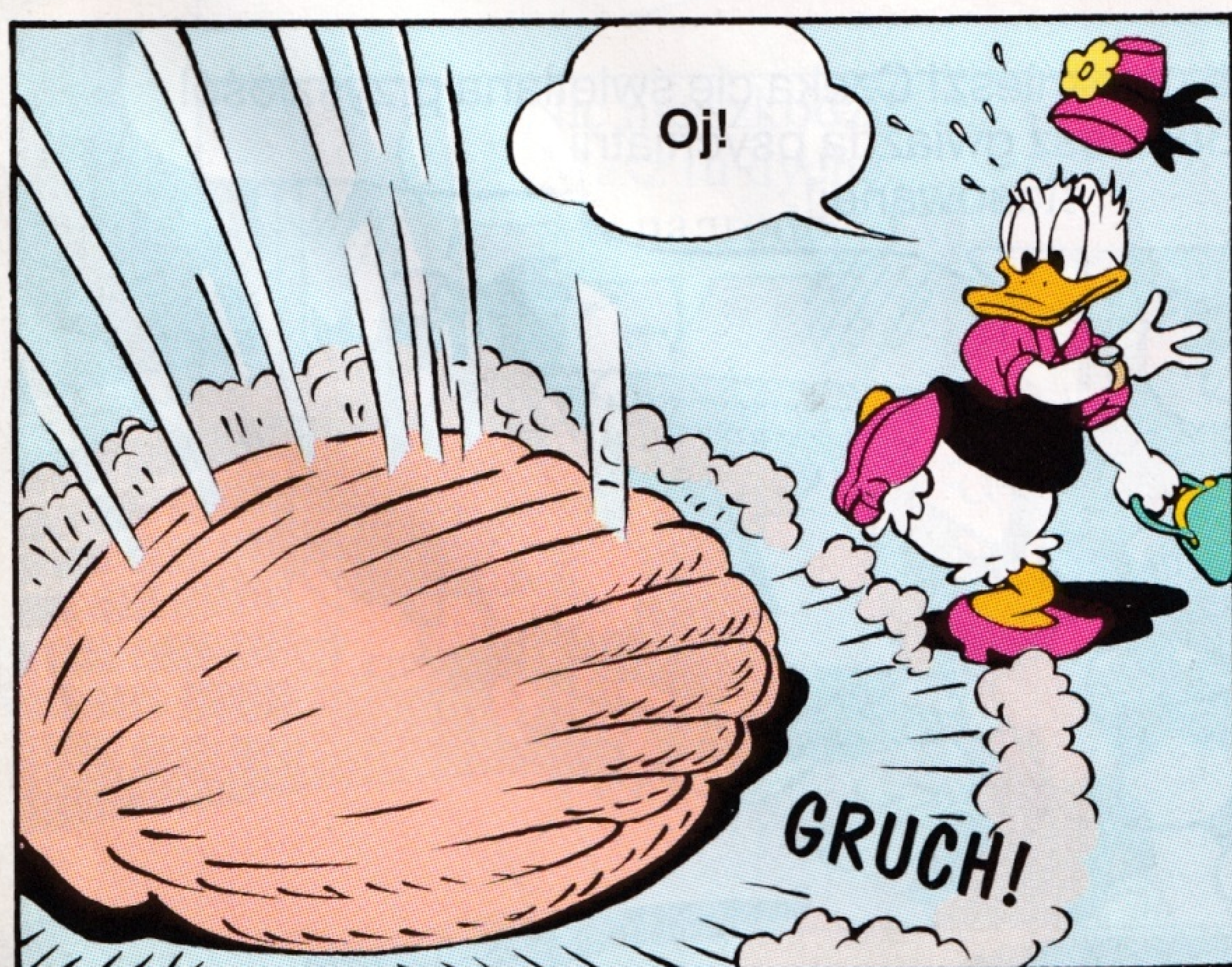

TRZASK!

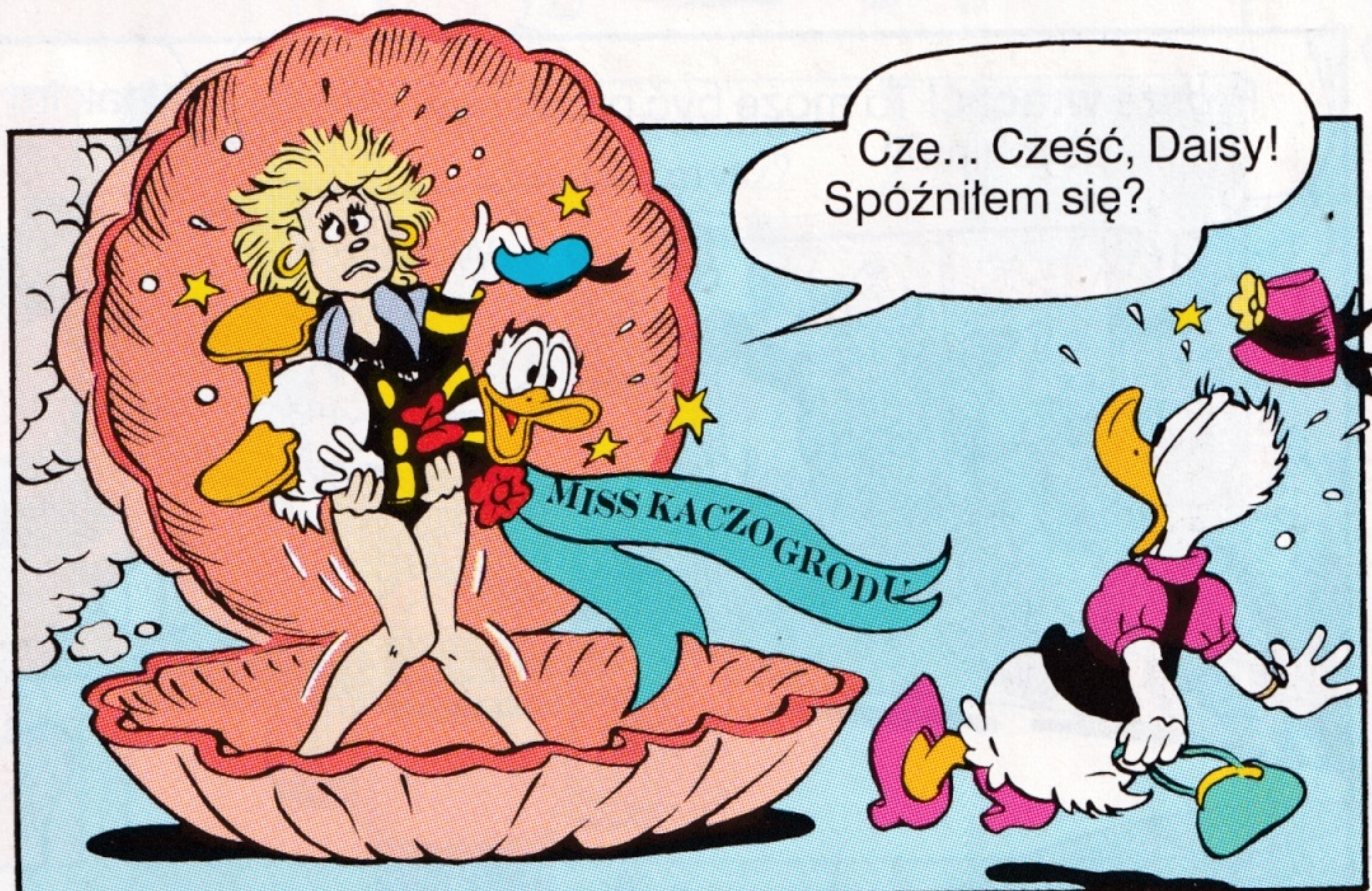

Ejże! Co to za cyrk na kółkach?
W nogi!


Donald powinien już być...

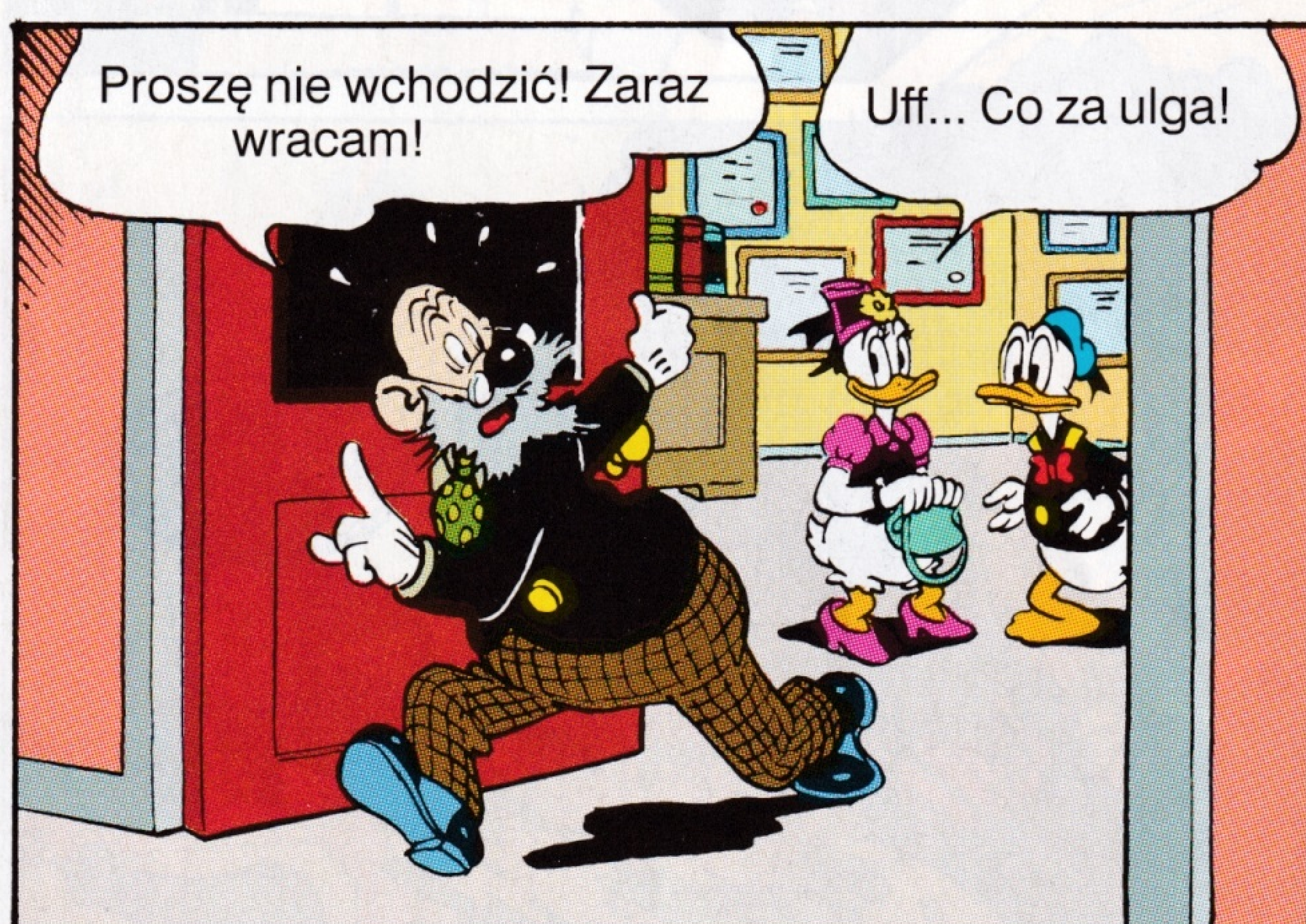

Mam nadzieję, że nie wytnie mi jakiegoś numeru...

CHLUST!


Oj!
GRUCH!


Cze... Cześć, Daisy! Spóźniłem się?
MISS KACZOGRODU









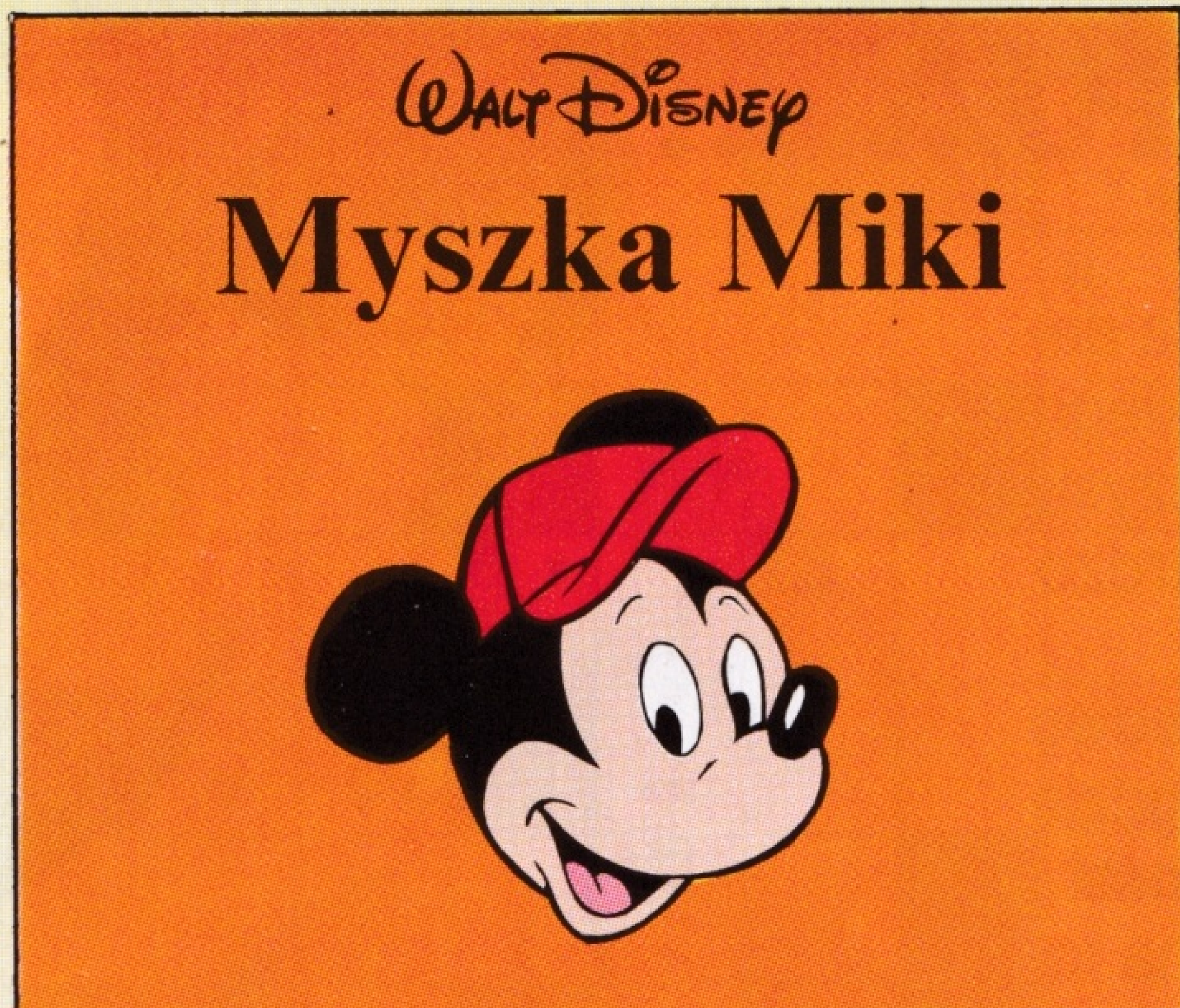


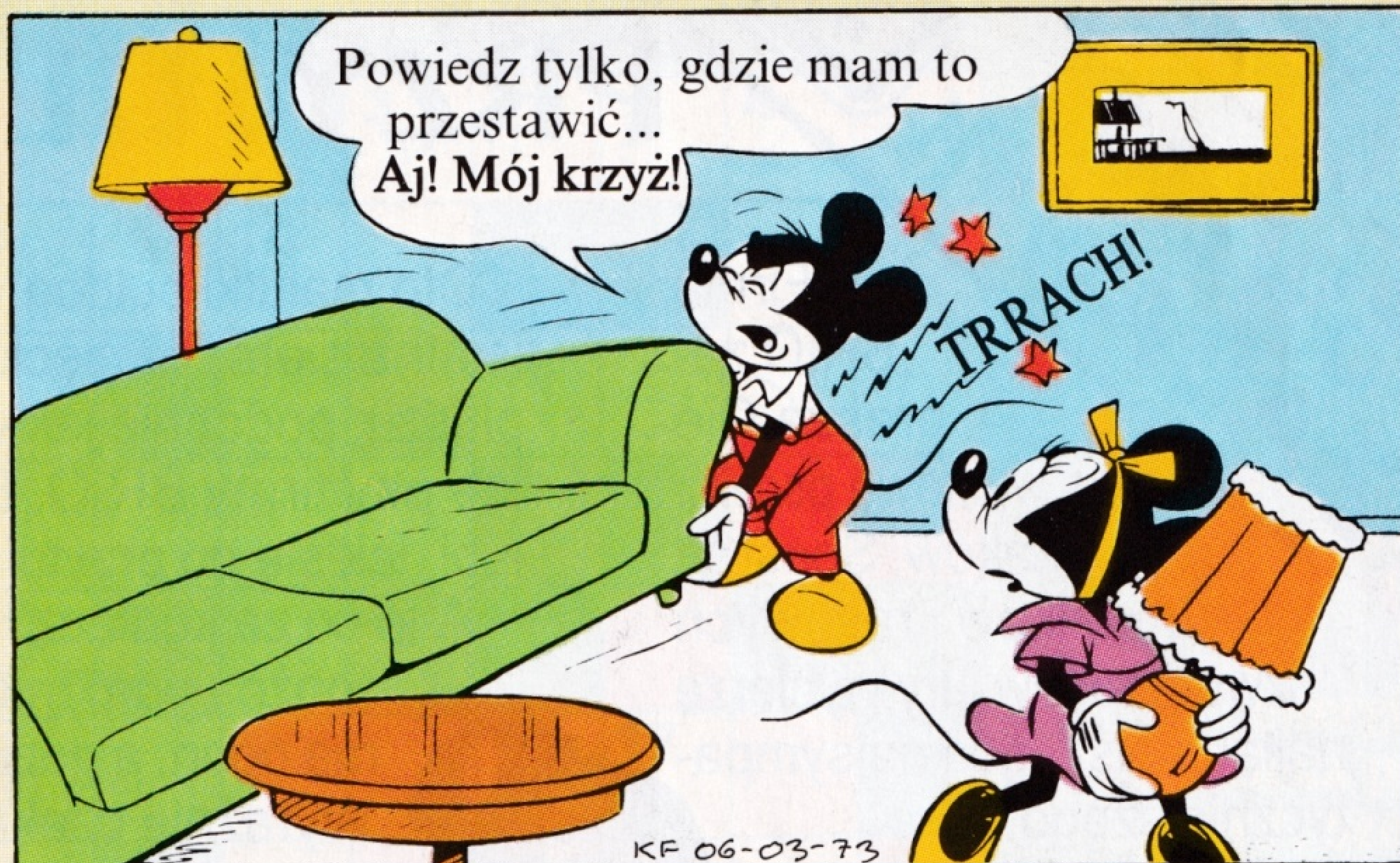


„KACZOR DONALD" – NAJZABAWNIEJSZE PISMO DLA DZIECI! NUMER 8(119)1998, WYDAWNICTWO EGMONT POLSKA, 00-810 WARSZAWA, UL. SREBRNA 16. REDAKCJA: **TOMASZ KOŁODZIEJCZAK** (REDAKTOR NACZELNY), **AGNIESZKA WIELĄDEK, KSENIA CHAMERSKA,** TŁUMACZENIE KOMIKSÓW: **MICHAŁ WOJNAROWSKI,** KONSULTACJA JĘZYKOWA KOMIKSÓW: **PROF. JERZY BRALCZYK,** DTP: **EWA OSZWAŁDOWSKA, RENATA ULANOWSKA**. DRUK: SUPERKOLOR S.A. © EGMONT POLSKA 1998 © DISNEY 1998. REDAKCJA NIE ODPOWIADA ZA TREŚĆ ZAMIESZCZONYCH REKLAM.

Zawsze śmieszne...

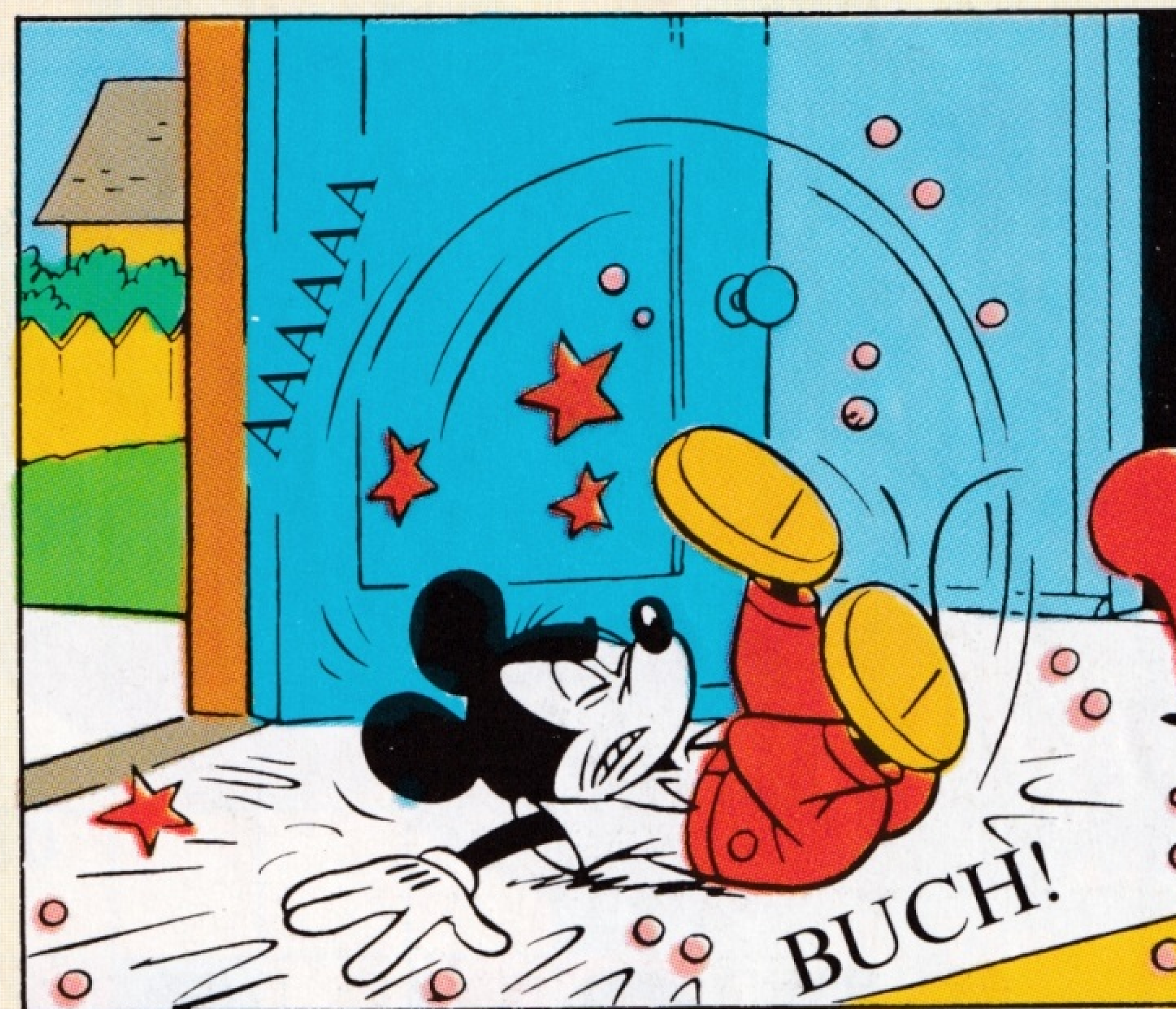
NA SWOIM MIEJSCU



















Szukaj w sklepach znaku z myszką. Zabawki tak oznaczone są oryginalne. Wyprodukowano je na licencji firmy Disney.



DO SERCA PRZYTUL PSA ...



Firma BRIO zaprasza Cię na wystawę psów... pluszaków. Spośród kundelków i rasowych czworonogów jury wybierze najładniejszego i najsympatyczniejszego.

Oto malutki buldog. Ma delikatną sierść z mięciutkiego pluszu, podobnie jak wszystkie psy firmy BRIO. Bardzo lubi, jak się go przytula.

A to co za kudłacz? Ledwo można odróżnić, gdzie ma ogon, a gdzie nos... Wyraźnie czeka na to, aby go wziąć na ręce. Ojej! Jaki wielki, ogromniasty stwór! Na szczęście nie jest groźny, tylko przyjazny i łagodny. Bez obawy można się na nim położyć i pogłaskać po aksamitnym łbie.

Sędziowie oglądają pluszowe stworzenia z uwagą. Któremu z psów przyznać medal? Może Ty wiesz?



BRIOLINEK GRA Z TOBĄ !



LABIRYNT

Owa tajemnicza, drewniana skrzynka, to LABIRYNT. Od ponad 50 lat jedna z najpopularniejszych gier firmy BRIO.

Jej zasady są proste. Należy przeprowadzić korytarzami labiryntu metalową kulkę. Po drodze czeka na nią wiele pułapek. Zadanie wcale nie jest proste. Wymaga uwagi i zręczności.

Spróbuj! Może właśnie Ty zostaniesz MISTRZEM LABIRYNTU.









NIESAMOWITY SAMPO

Poznaj drewnianego psa Sampo. Bawili się nim Twoi rodzice i dziadkowie. Potrafi się ukłonić, położyć, merdać ogonkiem, wykonuje śmieszne pozy i ewolucje.

Mimo, że Sampo nie jest psem komputerowym zareaguje na każde Twoje polecenie. Aby go "uruchomić" wystarczy trochę sprytu i zwinne palce.



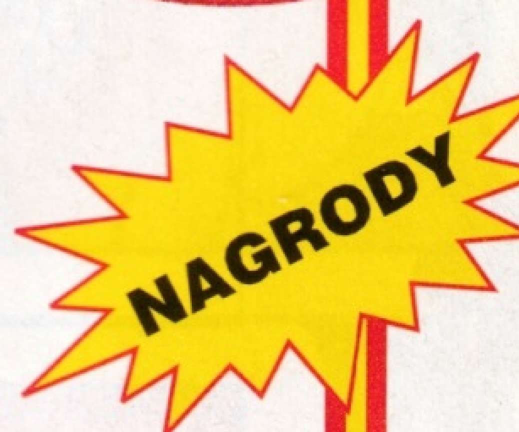
KONKURS

Wiesz już co to jest piktogram i w jaki sposób się go tworzy. Mam dla Ciebie zadanie: wymyśl własny znaczek dotyczący zabawek BRIO.

Pracę wyślij do 17 marca na adres: Szczecin 5, Box 97. Podaj swój wiek.

Na autorów najciekawszych piktogramów czekają pieski Sampo.

Rozwiązanie konkursu w nr 18/98.



ROZWIĄZANIE zagadki z nr 38/97

Wiersz rozpoczynający się od słów: "Proszę państwa, oto miś..." napisał oczywiście Jan Brzechwa.

Pluszowego misia wylosowała:
- Jagoda Bohn z Witkowa

Gry Pippi i piraci" wylosowali:
- Michał Krzywicki ze Starachowic
- Magda Kordowska z Wyszkowa





Za tydzień:
- JUNIOR FARM JUNIOR DRIVER
- Carina
- nowa zagadka

Kontakt dla sklepów i hurtowni zainteresowanych zabawkami BRIO - fax (091) 423-05-07. BRIO-Galtex zaprasza.

KRZYŻÓWKA



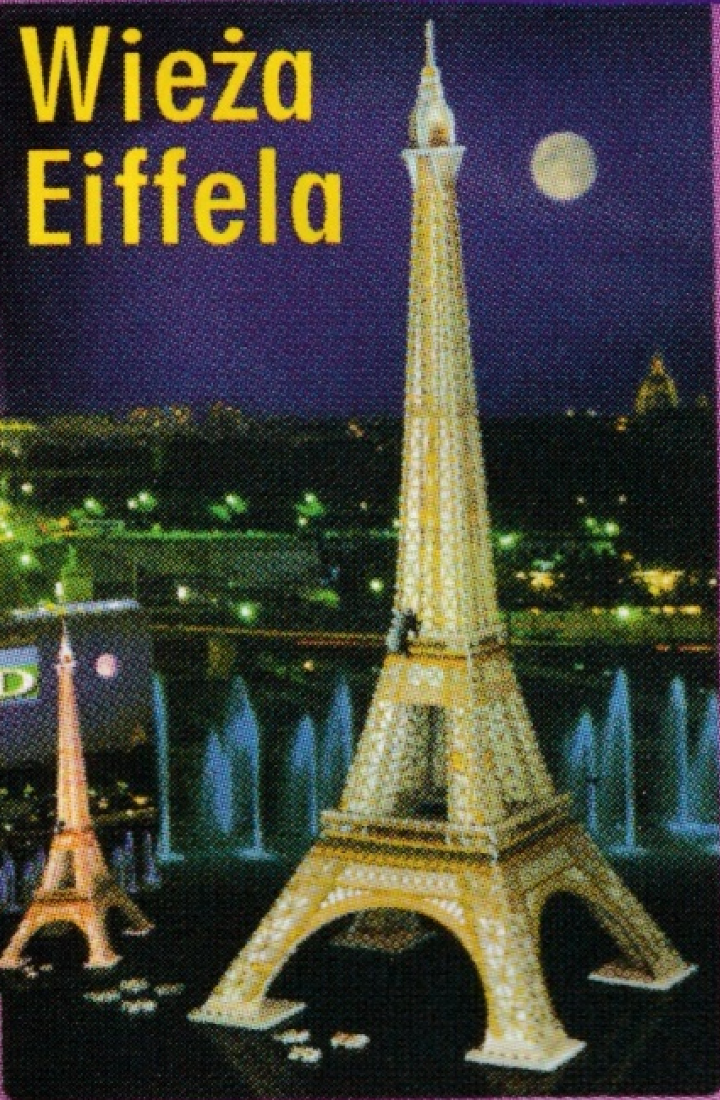
Po rozwiązaniu krzyżówki z liter w zaznaczonych polach utwórz hasło. Na odpowiedzi czekamy do 7 marca. Nasz adres: Krzyżówka 8, ul. Srebrna 16, 00-810 Warszawa. Nie zapomnij o naklejeniu kuponu i napisaniu, którą nagrodę wybrałeś.

Krzyżówkę ułożył Robert Nowak z Ząbek. Robert otrzymuje plecaczek i kubek Donalda.

POZIOMO
3. Biały napój.
5. Zawód Quasimoda.
8. Do zjeżdżania z górki.
11. Łączy dwa brzegi.
12. Górski lub składak.
13. Misie z bajki.
14. Warzywo.
15. Ona i...
16. Szybki, energiczny chód.
18. Ścieka po policzku.
19. Szelest, szum.
20. Jest nią Magika.
23. Łowi ryby.
26. Zwycięża zło.
27. Mieszkanie lisa.
29. Brat Mufasy.
30. Sznur.
31. Jeden z siostrzeńców.
32. Ptak lubiący wiśnie.
34. Miasto z festiwalem piosenki.
37. Do, re, mi, fa, sol i.t.d.
39. Rozdaje prezenty.
41. Przyprawa.
44. Do kąpieli.
45. Tam przechowujesz pieniądze.
46. Śpiewane w Boże Narodzenie.
47. Głos męski.
48. Owad w paski.
49. Tulipan lub róża.

PIONOWO
1. „... z Krainy Oz".
2. Najsilniejsza karta.
3. W gamie po re.
4. Ochronny na głowę.
6. Dzień tygodnia.
7. Na pysku psa.
9. Kuzyn krokodyla.
10. Na uszach kobiety.
17. Pole do gry w szachy.
21. Dom króla.
22. Wynalazł dynamit.
24. W wesołym miasteczku.
25. Leczony u dentysty.
28. Kamień szlachetny.
29. Dodawany do mięsa.
33. Ogród ze zwierzętami.
35. Niejedna przed spektaklem.
36. Nożna lub ręczna.
38. W parze z Mikim.
40. Straż.
42. Puszcza, bór.
43. Z rzęsą.

PUZZLE TRÓJWYMIAROWE





ZA PRAWIDŁOWE ROZWIĄZANIE KRZYŻÓWKI Z NUMERU 2/98 NAGRODY OTRZYMUJĄ:
GRA W REBUSY – AGNIESZKA CIELECKA Z RZESZOWA;
3 KSIĄŻKI – MARCIN KOWALIK Z CZĘSTOCHOWY.

KACZOR DONALD 08
KRZYŻÓWKA
KUPON



KACZOR DONALD

„Nagroda?! Oczekujesz podziękowań głupawy kaczorze?! No, to masz: kopa w kuper!" I za co to, można by się zapytać, za co?! Ano, ni mniej, ni więcej, tylko za

DOBRE UCZYNKI!

Tak, tak, nasz ulubiony kaczor, nawet robiąc dobre uczynki, naraża się na przeróżne niebezpieczeństwa. No, ale jeśli ktoś odnajduje specjalnie zgubione przedmioty, na siłę przeprowadza krzepkie staruszki przez jezdnię i włazi tam, gdzie go nie proszą... Musi być gotów na wszystko!





Zamiast lekcji polskiego...

LITEROWE POTYCZKI

Emocjonująca gra w układanie wyrazów!

ekstra

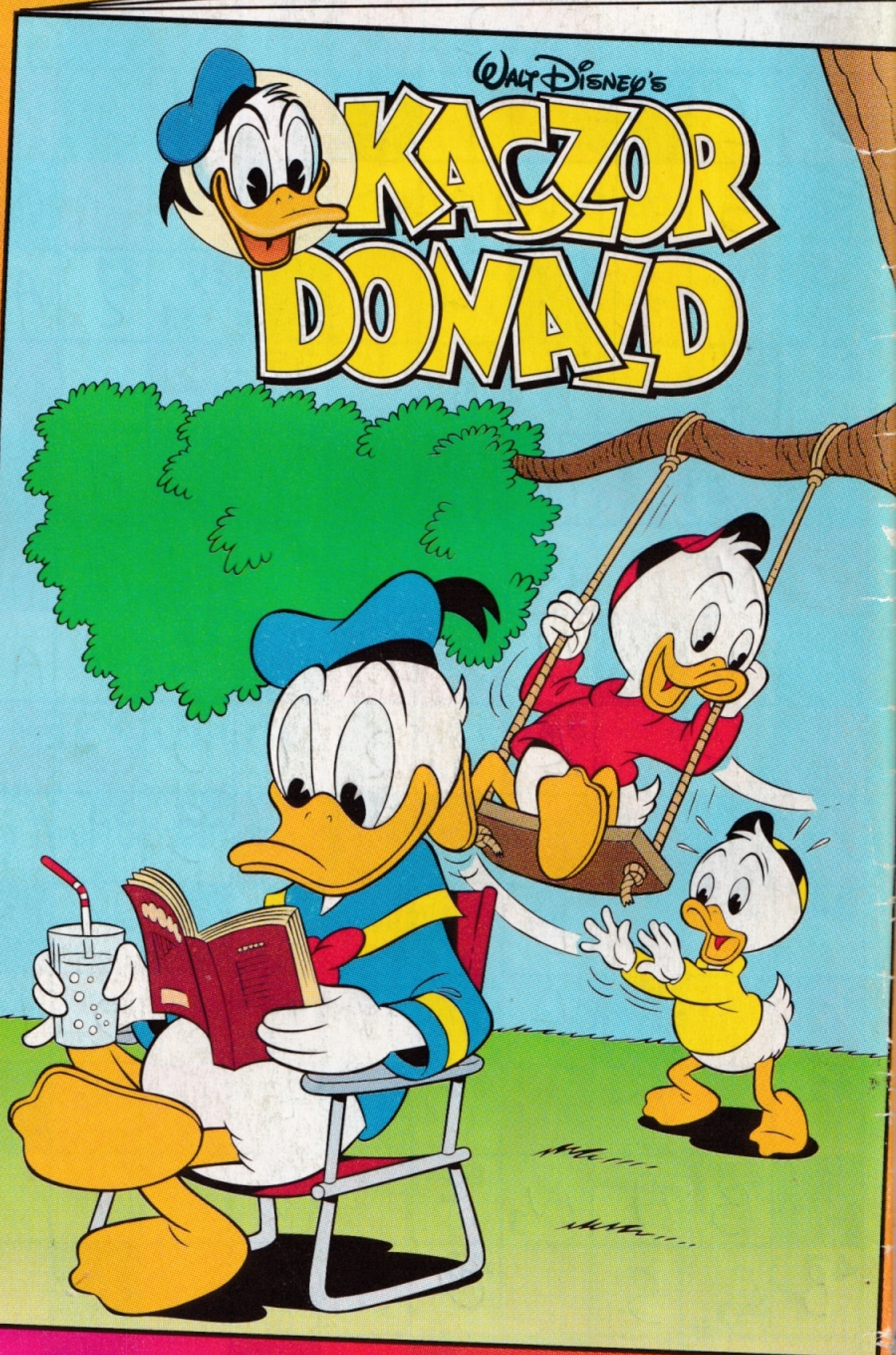
ZA TYDZIEŃ:

MYSZKA MIKI

„Hej, Minnie! To ja, twój ukochany myszaczek!" „Co? Gdzie? Kiedy? Aaaaaaaa...!" No, tak. Miki spełnił wreszcie swoje marzenie – stał się olbrzymem. Jest silny, groźny, potężny, niepokonany... Hm, mamy jednak pewien problem. Gigantyczna mysz nie wszędzie się mieści. Nie chodzi tylko o mysie dziury, ale także o zwykłe drzwi, bramy i ulice pod mostami. Spotęgowana **POTĘGA MYSZY** może mieć kłopotów na potęgę!







NOWY KONKURS DLA DETEKTYWÓW

MIKI I GOOFY NA TROPIE TERRORYSTÓW ŚMIETANOWYCH!

Agent Goofy

Agent Miki

Tajemniczy Nieznajomy

Profesor Niezgrabiasz

Wybuchowa bita śmietana

CZĘŚĆ 1 ZA TYDZIEŃ: PROFESOR W POTRZASKU

NAGRODY!



ZGADYWANKI ZAGADKI

KRZYŻÓWKA

FIGLE FIGLARZY

